

Memento

Summertime Sadness



MARCO ANDRETTA
ANNA DESPINA KOPRANTZELAS

Tre settimane di vacanza in una località turistica.
Il momento perfetto in cui far nascere nuove amicizie e amori
che culmineranno nella notte di San Lorenzo.

I desideri che esprimeremo sotto le stelle cadenti si realizzeranno oppure no?

Summertime Sadness vuole farvi immergere nelle atmosfere magiche e leggere di un'estate passata tra amici che già si conoscono o appena incontrati. Giocatela per divertirvi, vivere piccoli problemi di cuore o litigi che spariscono come scritte sul bagnasciuga. Cercate di lasciare i toni drammatici e le tematiche adulte a casa, come quando si parte per le vacanze.

Per giocare a quest'espansione di Memento vi servirà: Il manuale base e i materiali richiesti nel gioco base. La Cartolina, il Calendario la Pagina di Diario e le Polaroid presenti in quest'espansione andranno a sostituire quelle del gioco base.

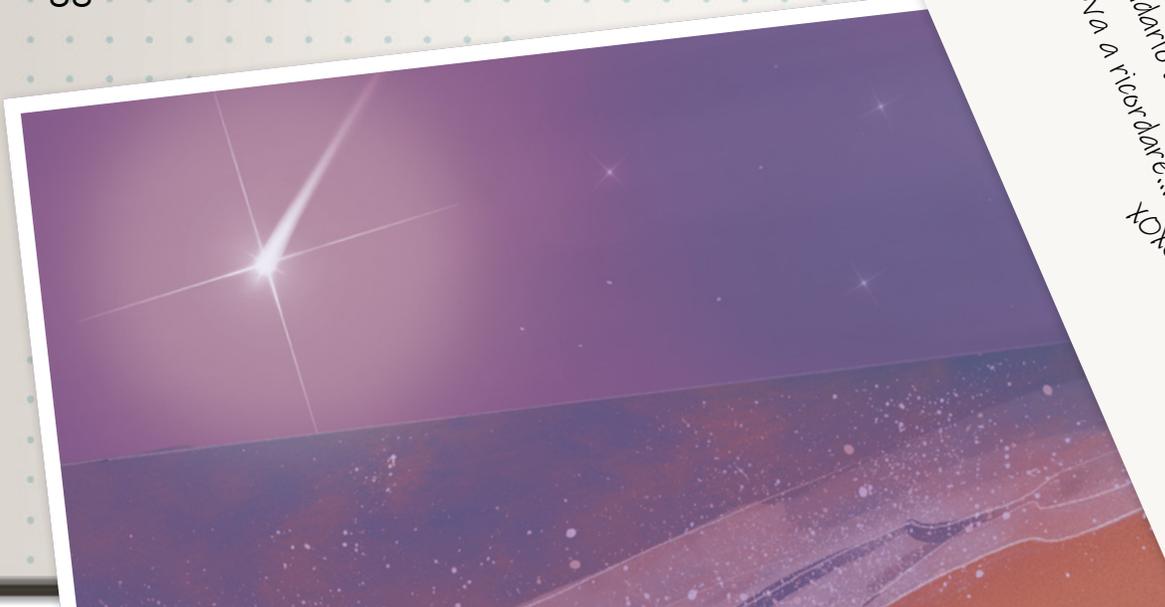
Iniziate a giocare seguendo il manuale base, distribuite i materiali di quest'espansione nel modo in cui viene descritto nel manuale base e quando vi richiede di leggere la Lettera, leggete invece la Cartolina.

Vi è arrivata una cartolina persa da tempo.
Sono passati anni da quell'estate magica.

Leggete ad alta voce la Cartolina.



Quando riceverai questa cartolina forse avrai
scordato i momenti magici di quest'estate.
Spero che il desiderio espresso nella notte delle stelle
cadenti si sia realizzato come speravi.
Che la tua vita sia cambiata o meno spero che tu
possa ritrovare tra i ricordi ciò che ha reso speciale
quell'estate e parlarli per il resto della vita con te.
Momenti vissuti con le persone che l'hanno resa unica.
Assieme a questa cartolina troverai delle polaroid e il
calendario di quelle settimane.
Prova a ricordare...
XOXO
Le nostre firme



Il gioco

Procedete alla creazione del mondo e dei personaggi guidati dal manuale base. Ricordate che i personaggi sono in vacanza: campeggio o vacanze con la famiglia, mare o lago. Create l'ambientazione di conseguenza. Mostrate nell'istantanea di presentazione del protagonista il momento in cui è arrivato nel luogo di villeggiatura.

La giocata procede come nel gioco base, ma usate le Polaroid e il Calendario presenti in quest'espansione al posto di quelle base.

Una volta finite le scene andremo a vedere cosa è successo nella notte di San Lorenzo, l'ultima notte delle vacanze, prima che i nostri personaggi ritornino a casa.

Finale

Prima di guardare le carte scriviamo il nostro desiderio su un post-it e pieghiamolo, senza mostrarlo agli altri giocatori.

Se un personaggio ha fatto 23 o meno il suo desiderio non si realizza. Ma i ricordi e le amicizie che ha fatto durante quest'estate rimarranno nel suo cuore.

Se il personaggio ha ottenuto 24 o più il suo desiderio si realizza. Il ricordo di quest'estate svanirà lentamente, rimanendo solo come una memoria sbiadita e nostalgica.

I personaggi che hanno ottenuto 24 o più iniziano a raccontare i propri finali. Descrivono come il desiderio si sia realizzato e la loro vita è cambiata dopo quelle vacanze, ma come il ricordo si sia pian piano affievolito e sia sparito.

I personaggi che hanno ottenuto 23 o meno raccontano come la loro vita è proseguita nonostante non abbiano ottenuto ciò che desideravano. Quando tornerete a casa potrete scrivere un messaggio ai vostri amici di quell'estate e provare a inviarlo.

Mi chiamo
E sono

Il mio primo ricordo

Il mio secondo ricordo

Il mio terzo ricordo

Cosa desidero?

Cosa mi lega agli altri?

Cosa cerco in queste vacanze?



.....
.....
.....
.....

Quando riceverai questa cartolina forse avrai scordato i momenti magici di quest'estate.

Spero che il desiderio espresso nella notte delle stelle cadenti si sia realizzato come speravi.

Che la tua vita sia cambiata o meno spero che tu possa ritrovare tra i ricordi ciò che ha reso speciale quell'estate e portarli per il resto della vita con te. Momenti vissuti con le persone che l'hanno resa unica.

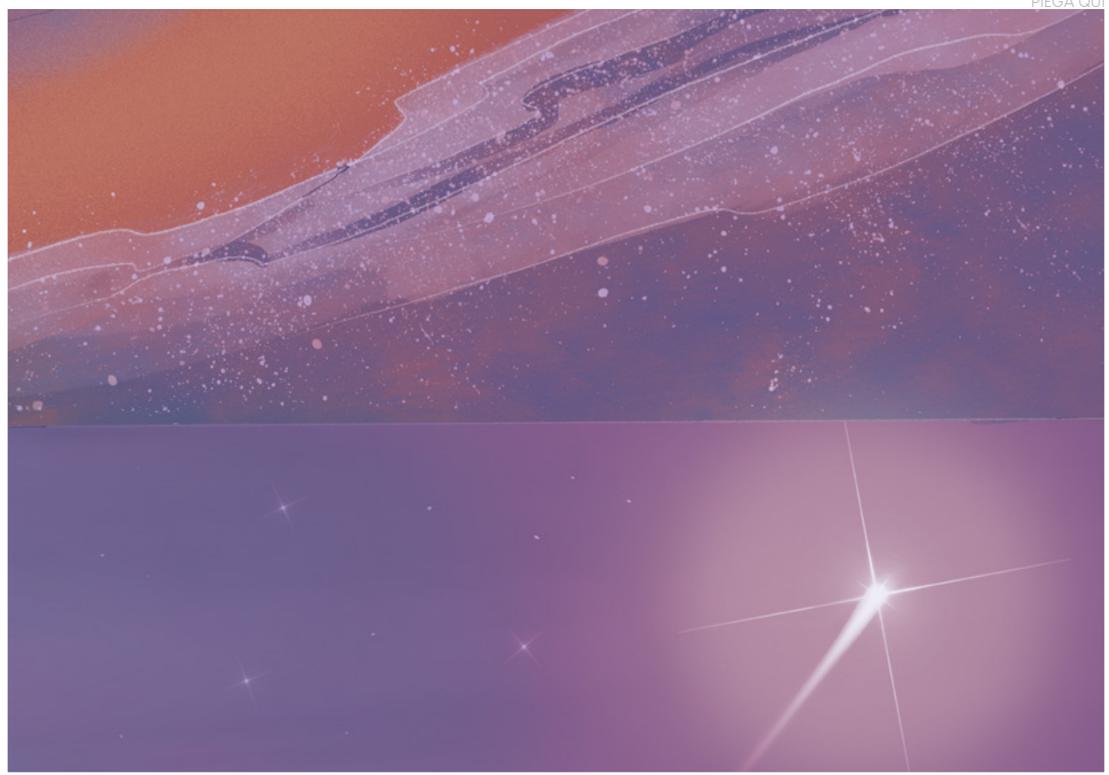
Assieme a questa cartolina troverai delle polaroid e il calendario di quelle settimane.

Prova a ricordare...

XOXO

Le nostre firme

PIEGA QUI



Mi chiamo
E sono

Il mio primo ricordo

Il mio secondo ricordo

Il mio terzo ricordo

Cosa desidero?

Cosa mi lega agli altri?
Cosa cerco in queste
vacanze?

Mi chiamo
E sono

Il mio primo ricordo

Il mio secondo ricordo

Il mio terzo ricordo

Cosa desidero?

Cosa mi lega agli altri?
Cosa cerco in queste
vacanze?

Mi chiamo
E sono

Il mio primo ricordo

Il mio secondo ricordo

Il mio terzo ricordo

Cosa desidero?

Cosa mi lega agli altri?
Cosa cerco in queste
vacanze?

Mi chiamo
E sono

Il mio primo ricordo

Il mio secondo ricordo

Il mio terzo ricordo

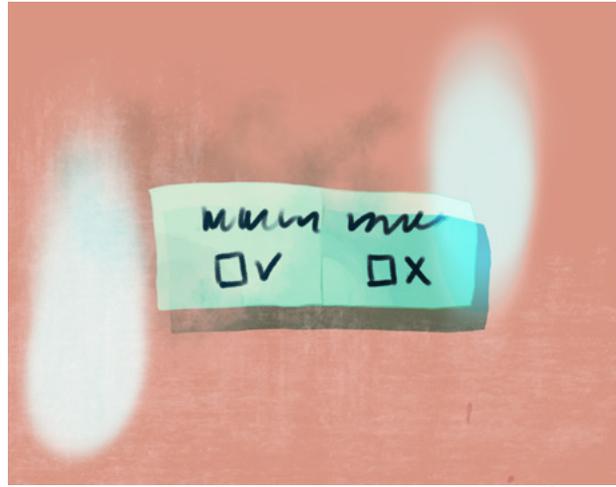
Cosa desidero?

Cosa mi lega agli altri?
Cosa cerco in queste
vacanze?

Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
Fare la spesa		Turno di lavoro	VITTORIA!!!!		XOXO	Abbiamo fatto l'alba
Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
IN CASTIGO	Disastro!	FUOCHI D'ARTIFICIO	Scemo chi legge	Dal dottore	Serata disco	
Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato	Domenica
Quasi quasi...		Escursione in barca		Falò		NOTTE DELLE STELLE CADENTI



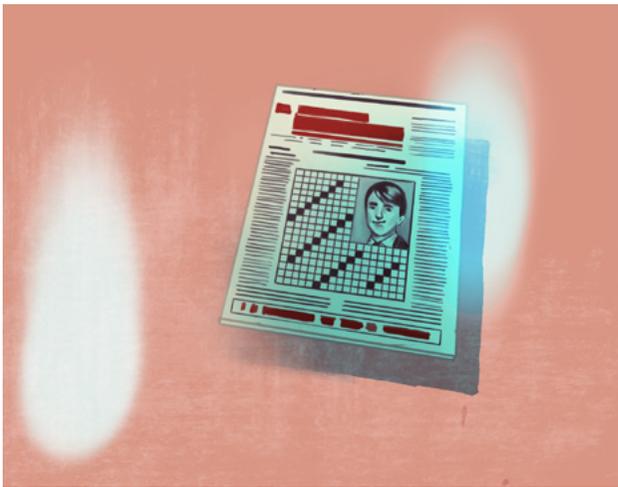
Un castello di sabbia.



Una proposta accidentale.



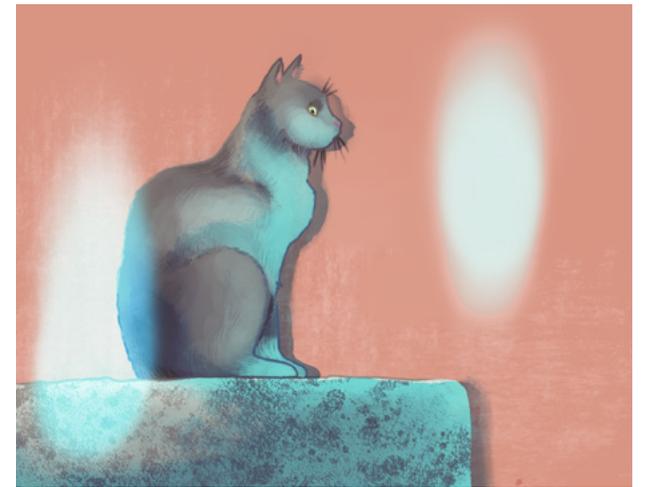
Collanina di conchiglie.



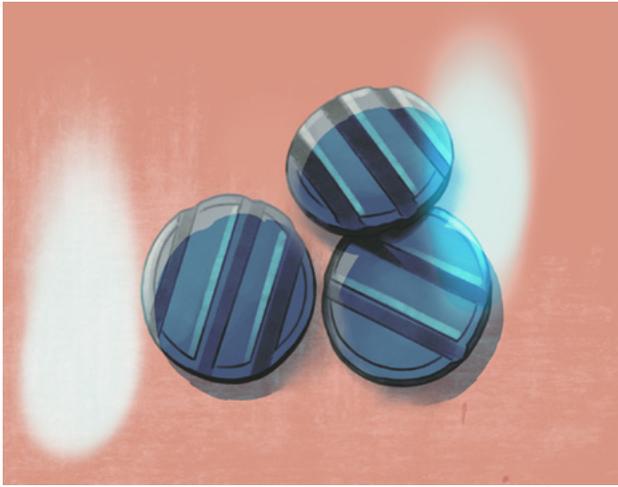
Cruciverba.



Un diario segreto.



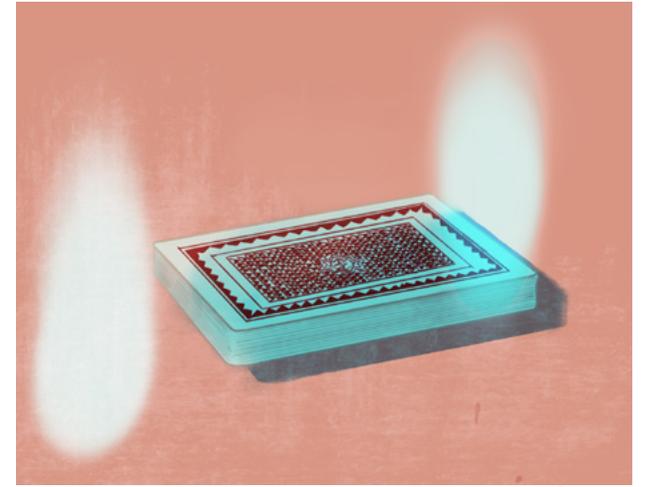
Un gatto.



Gettoni della sala giochi.



Giornaletto per adulti.



Mazzo di carte.



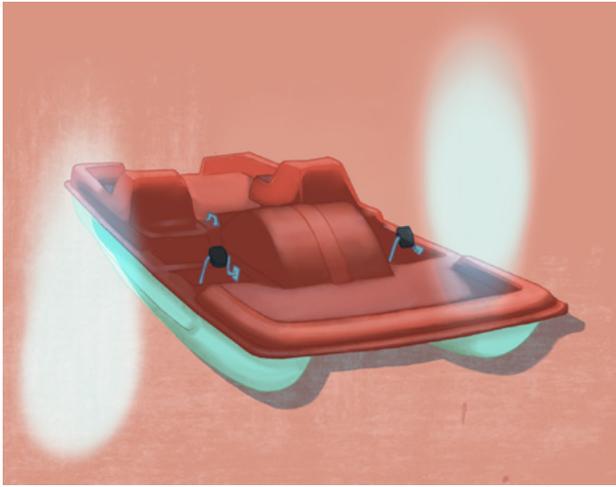
Una rivista.



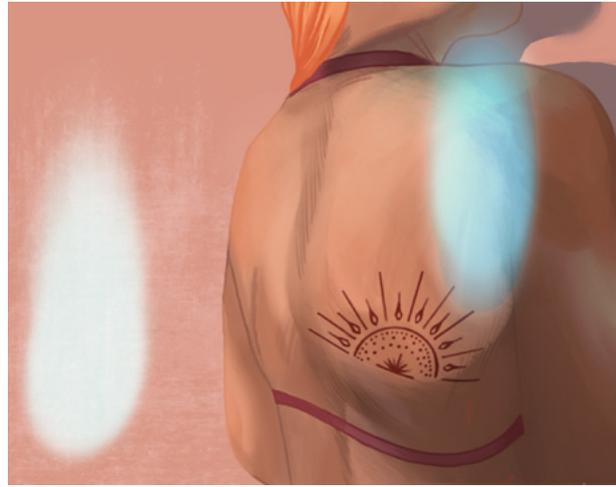
Una scritta nella sabbia.



Jukebox.



Pedalo.



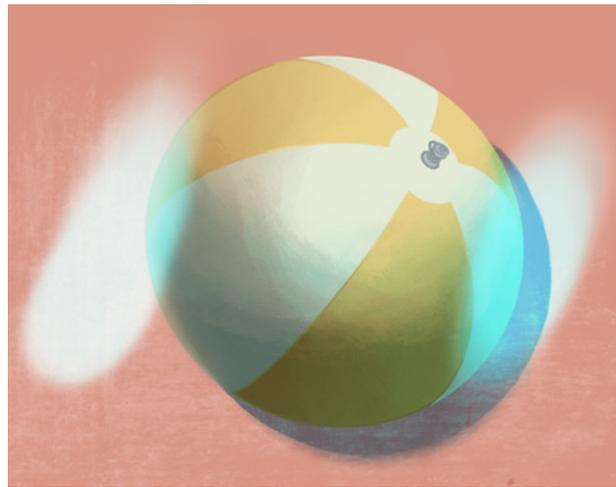
Un tatuaggio.



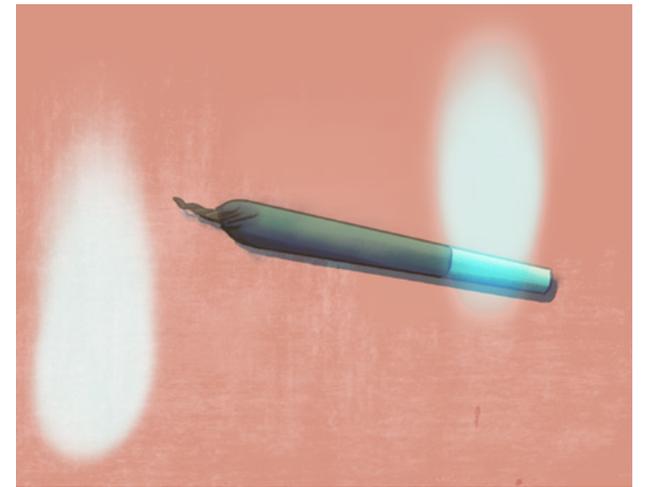
Un costume bagnato.



Botiglie di alcolici.



Un pallone.



Una canna.