

Il Narratore

Poni una Domanda e assicurati che la scena si svolga rispondendola.

Una Domanda è la prossima cosa che vuoi scoprire sulla trama o sui personaggi.

Mantieni la scena in carreggiata se si allontana dalla tua Domanda.

Se non hai una Domanda in mente, utilizza la Riflessione di qualcun altro.

Imposta il Palco:

- Di quali personaggi sono in scena
- Fai giocare i PNG all'Archivista
- Di dove si svolge e cosa sta succedendo
- Di "Voglio guidare" se vuoi il pieno controllo

e, insieme agli altri:

Usa la Raccolta per risolvere incertezze
Metti in Evidenza i Valori che diventano rilevanti

Chiama il Taglio quando la Domanda è stata esplorata

L'Epico

Mantieni la storia grandiosa

Descrivi o amplifica il meraviglioso e il prodigioso dell'ambientazione

Alza la posta di uno sviluppo di trama

e, insieme agli altri:

Usa la Raccolta per risolvere incertezze
Metti in Evidenza i Valori che diventano rilevanti

Chiama il Taglio quando la Domanda è stata esplorata

<< NARRATORE

L'Intimo

Tieni le cose aggrappate all'umano

Agiungi piccoli dettagli fisici, impressioni sensoriali ed emozioni

Chiedi ai giocatori cosa stanno pensando i loro personaggi

e, insieme agli altri:

Usa la Raccolta per risolvere incertezze
Metti in Evidenza i Valori che diventano rilevanti

Chiama il Taglio quando la Domanda è stata esplorata

NARRATORE >>