

CO-PILOTA

PROTOCOLLO VOLO



Sei migliore di quanto dicano i test

Alla Infinite serve precisione

Il trucco è correggere la rotta

Il **PILOTA** è troppo spericolato

ATE2272 sa pilotare, ma non ti fidi

COMPILARE IL PIANO DI VOLO

Prima dell'inizio del gioco compila insieme al **PILOTA** il *piano di volo* seguendo queste direttive:

- Posizionare la punta della matita sull'estremità superiore del Sole.
- Spostarla verso il basso, tracciando un arco e passando attraverso uno dei quattro cerchi tra il Sole e la prima *fionda*.
- Aggirare il cerchio più grande e tornare verso l'alto, passando attraverso uno dei quattro cerchi tra la prima e la seconda *fionda*.
- Continuare così, aggirando i cerchi grandi delle tre *fionde*, fino a toccare l'estremità superiore della Terra.
- Dare il *piano di volo* ad **ATE2272**.



CORREGGERE LA ROTTA

Nel caso l'immissione in orbita fallisse (ossia la catena umana non venisse completata, includendo tutti i membri dell'equipaggio tranne **ATE2272**), spetta ai due **PILOTI** correggere la rotta manualmente.

Il *modulo di pilotaggio* è stato assemblato dalla CNSA (China National Space Administration): quarantuno stringhe di comando formano il modulo *SHANGAI77*.

A turno dovrete sfilare una delle stringhe di comando dal *modulo di pilotaggio*. La correzione di rotta si considera un successo nel caso riusciate a estrarre quattro stringhe di comando (due a testa, o quattro dal solo **PILOTA** se opera in solitaria), senza spostarne nemmeno una delle altre. Così la rotta viene corretta e la *fionda gravitazionale* assicura la spinta necessaria alla Infinite per continuare il viaggio. La correzione di rotta si considera un fallimento nel caso venga spostata una stringa diversa da quella che si tenta di sfilare. Si rende quindi necessaria l'accensione dei motori, con conseguenze inevitabili che dovranno essere valutate dai **FISICI**.

MANSIONE: SIMULAZIONI

Durante ogni *scena di risveglio*, dovete provvedere a una serie di simulazioni della procedura di correzione della rotta. Vi sono richieste tre estrazioni delle quattro stringhe: una volta ultimate, comunicate al **CAPITANO** quante sono risultate in fallimento e quante in successo.