

CAPITANO



PROTOCOLLO COMANDO



Sei la massima autorità a bordo

La Infinite deve essere sicura

● La luce in stiva serve alla Terra

La parola dei **FISICI** conta molto per te

ATE2272 è efficiente, ma resta un androide

DIRIGERE E COORDINARE

Tutte le mansioni sulla Infinite sono rigidamente compartimentate e tu sei l'unico membro umano dell'equipaggio ad avere una visione d'insieme.

Prima della partenza sono stati stilati due abbozzi del *piano di volo*, uno dai **PILOTI**, l'altro dai **FISICI**. Sarà **ATE2272** a combinarli, in modo da garantire alla nave la rotta più efficiente possibile. In caso di problemi durante le immissioni in orbita (ovvero se la catena umana non dovesse essere completata, includendo tutti i membri dell'equipaggio tranne **ATE2272**), saranno i **PILOTI** a tentare di correggere la rotta, altrimenti sarà necessario ricorrere ai motori, consumando preziosa luce secondo la valutazione dei **FISICI**. La responsabilità di fronte alla Terra ricadrà comunque su di te.

Devi assicurarti che entrambe le squadre si esercitino durante ogni *scena di risveglio*, comunicandoti il risultato delle rispettive simulazioni. Queste procedure servono anche per monitorare le facoltà mentali dei membri dell'equipaggio, per questo sono in programma anche prima del ritorno a casa, quando non sarà impossibile intervenire manualmente sulla rotta della nave. Un fallimento potrebbe indicare che gli astronauti hanno subito

danni cerebrali durante il sonno criogenico. Nel caso di risultati insoddisfacenti, puoi decidere di consultare lo **PSICOLOGO**.

Il **TECNICO TRASMISSIONI**, lo **PSICOLOGO** e l'**ADDETTO SICUREZZA** sono come ingranaggi di un unico meccanismo. Ricevere e inviare *messaggi* dalla Terra è fondamentale per lo spirito, ma le notizie da casa nel corso di un viaggio così lungo possono risultare destabilizzanti ed è necessario monitorare la situazione tramite i test psicologici, per stabilire se serve intervenire con decisione.

È cruciale la massima collaborazione, tra te e tutti i tuoi sottoposti. Tenerti informato è l'unico modo per dimostrarti autorevole e scegliere sempre con cognizione di causa.

SORVEGLIARE E PUNIRE

Puoi autorizzare l'**ADDETTO SICUREZZA**, il solo a essere armato, all'uso della forza. Qualunque membro dell'equipaggio, con la sola eccezione di **ATE2272** che risponde direttamente alla Terra, può essere esautorato e tu puoi assumerne le funzioni. La soluzione può essere temporanea o permanente, ma tutti sono necessari e non esistono celle detentive, perciò un prigioniero provoca ulteriore danno richiedendo un sorvegliante.

Impedire la ricezione dei *messaggi* è oltre la tua autorità, non puoi in alcun modo sospendere il contatto con la Terra e persino a un prigioniero è garantito il diritto d'accesso alla *sala comunicazioni*, sebbene accompagnato dal sorvegliante. In alternativa puoi ordinare ad **ATE2272** che i messaggi indirizzati a un prigioniero vengano riprodotti in pubblico, dall'altoparlante di bordo.