

## OBIETTIVI

- Dipingi un quadro credibile dell'Islanda del periodo delle saghe
- Rendi le circostanze dei personaggi giocanti degne di una saga
- Gioca per scoprire cosa accadrà

## PRINCIPI

- Metti il tuo cuore e il tuo cervello sul tavolo
- Lascia che tutto scorra dalla fiction
- Rivolgiti ai personaggi, non ai giocatori
- Sii un fan dei personaggi dei giocatori
- Punta a far emergere le mosse dei personaggi
- Pensa al resto del mondo
- Da' una storia a tutti
- Getta tutto in pasto alle macine del tempo
- Rendi il mondo freddo
- Dagli il sole, falli combattere per la luna
- A volte, cedi le redini

## MOSSE CERIMONIALI

- Suggerisci calamità future
- Infliggi danno come stabilito
- Imponi un prezzo
- Mettili in mezzo
- Mettili insieme
- Separali
- Offri un'opportunità
- Rendi onore e vergogna reali
- Cambia le stagioni

## DÈI

### Odino

- Mostrare grande ambizione
- Sovvertire i ruoli di genere
- Scoprire segreti e cose nascoste

### Thor

- Mostrare orgoglio e ostinazione
- Rannuvolare l'orizzonte
- Devastare e distruggere

### Freya

- Mostrare desiderio irrazionale
- Portare via
- Offrire doni di grande valore

### Loki

- Mostrare gelosia e risentimento
- Agire con codardia e disonestà
- Scuotere le fondamenta

### Hel

- Mostrare avidità e fame
- Diffondere malattia e decadimento
- Offrire un destino oscuro

### Freyr

- Mostrare arroganza regale
- Fare promesse
- Esaltare e distinguere

## MINACCE

### La terra e il mare

- Mettersi di mezzo
- Disorientare
- Intrappolare o bloccare
- Rifiutare di piegarsi
- Vomitare qualcosa
- Consumare qualcosa

### Uomini e donne potenti

- Inviare messaggeri
- Fare richieste
- Convertire alla loro causa
- Dare una dimostrazione di potere
- Punire con misericordia
- Colpire per conquistare

### Vicini e famiglie

- Agire come se fossero uno
- Decadere e abbandonare
- Crescere e prosperare
- Contestare il possesso
- Cercare vendetta
- Portare in tribunale

### Fuorilegge ed emarginati

- Agire in segreto
- Spostarsi in un'area
- Provocare e sfidare
- Rubare o rapire
- Agire senza onore
- Portare sfortuna

### Fati e spiriti

- Inviare sogni e presagi
- Rivelare errori passati
- Compiere una profezia
- Infestare
- Ricorrere a trucchetti e seminare discordia
- Offrire un accordo