

# LA MATRIARCA



*Quando una donna ha visto più di qualche inverno, magari sopravvivendo a più di qualche marito, non è raro che rimanga il membro più anziano e influente della sua famiglia, erede di molte fortune e molte tragedie. Ciò che una donna fa solitamente in questi casi è prendere la situazione nelle proprie mani.*

Per creare una Matriarca, scegli un nome dall'elenco, quindi decidi il tuo aspetto, le statistiche, gli averi, le mosse e le relazioni.

NOME

\_\_\_\_\_

ASPETTO

Scegli un descrittore da ciascuna lista o creane di nuovi:

**Capelli:** bianchi come la neve, lunghi, nascosti, grigi, lisci, folti;

**Viso:** segnato, spigoloso, cordiale, vivace, accigliato, fiero;

**Corpo:** enorme, duro, piccolo, coperto, fragile, incurvato.

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

STATISTICHE

Scegli uno dei due set sottostanti e aumenta una statistica di 1 punto:

- +1 esperto, +0 giovane, +1 ruolo, -1 wyrd;
- +1 esperto, +0 giovane, -1 ruolo, +1 wyrd.

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Esperto	Giovane	Ruolo	Wyrd

AVERI

Vecchi vestiti di lana ricchi e ben conservati, molte coperte e pelli di animale, una chiave di uno scrigno nascosto contenente un borsello d'argento (5 argento), un bastone nodoso (braccio) o un coltello da cucina (contatto).

RELAZIONI

Sceglينه quattro e, per ciascuna, dichiara quale PG o PNG riguarda. All'inizio di ogni sessione, ottieni 1 legame con ogni personaggio nelle tue relazioni.

- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ è il mio figlio (o figlia) più giovane.
- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ è il mio figlio (o figlia) maggiore.
- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ è il mio figlio (o figlia) preferito.
- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ è mio (o mia) nipote.
- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ è il mio (o la mia) bis-nipote.
- ☐ ☐ \_\_\_\_\_ non sa niente.
- ☐ ☐ Ripongo le mie speranze in \_\_\_\_\_ .

LEGAMI

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

## MOSSE

Ottieni tutte le mosse base e tutte le mosse femminili. Inoltre, scegli due mosse tra queste:

### ☐ Dispensatrice di birra

Quando **ospiti qualcuno**, ottieni 1 legame con quella persona.

### ☐ Bene comune

Quando **proponi un'alleanza o una collaborazione e gli altri accettano**, ottieni 1 legame con ciascuno di essi e loro con te.

### ☐ Negoziatrice determinata

Quando **contratti con qualcuno**, spendi 1 legame con quella persona per fargli abbassare il prezzo che ti hanno chiesto (misurato in *argento*) di un livello, fino ad averlo gratis.

### ☐ Robusta come una quercia

Quando **subisci danno grave**, tira *+esperto* invece di *+giovane*.

### ☐ Cantastorie

Quando **racconti una storia che è un'allegoria diretta a qualcuno presente**, conta come **alzare la voce per dire cose sensate**, anche se si tratta solo di miti e leggende.

### ☐ Questi vecchi occhi

**All'inizio di una sessione**, tira *+esperto*.

♣ Con 10+, hai 3 prese.

♣ Con 7-9, hai 1 presa.

Spendi la tua presa, una per ciascun uso, per:

- dire a qualcuno che ci sei già passata e zittirlo;
- dire a qualcuno che ci sei già passata e dargli -1 *prossimo* contro di te;
- dire a qualcuno che conosci quelli come lui e guadagnare 1 legame con esso.

### ☐ Ampie ramificazioni

Ottieni una *relazione* aggiuntiva. Ora ne hai più di quattro ma, come prima, ti basta segnarne quattro per ottenere un *avanzamento*.

### ☐ Ampie radici

Quando **incontri una persona nuova**, puoi dirle in che modo siete imparentati tramite qualcuno di morto, assente o perduto, e guadagnate 1 legame reciproco.

## AVANZAMENTI

*Quando ottieni un avanzamento, scegline uno dall'elenco in basso e cancellalo:*

- scegli una nuova mossa dal tuo libretto;
- scegli una nuova mossa dal tuo libretto;
- scegli una nuova mossa dal libretto della Donna;
- scegli una nuova mossa da un altro libretto femminile;
- scegli una nuova mossa da un altro libretto femminile.

*Quando **il tuo personaggio sopravvive a un inverno in Islanda**, puoi aggiungere una delle seguenti opzioni alla sua lista degli avanzamenti:*

- ☐ ottieni una *relazione* aggiuntiva;
- ☐ cambia il libretto del tuo personaggio;
- ☐ crea un nuovo personaggio da giocare;
- ☐ ritira questo personaggio dal gioco.

## ANNOTAZIONI

*Usa questo spazio per le relazioni e le mosse aggiuntive.*