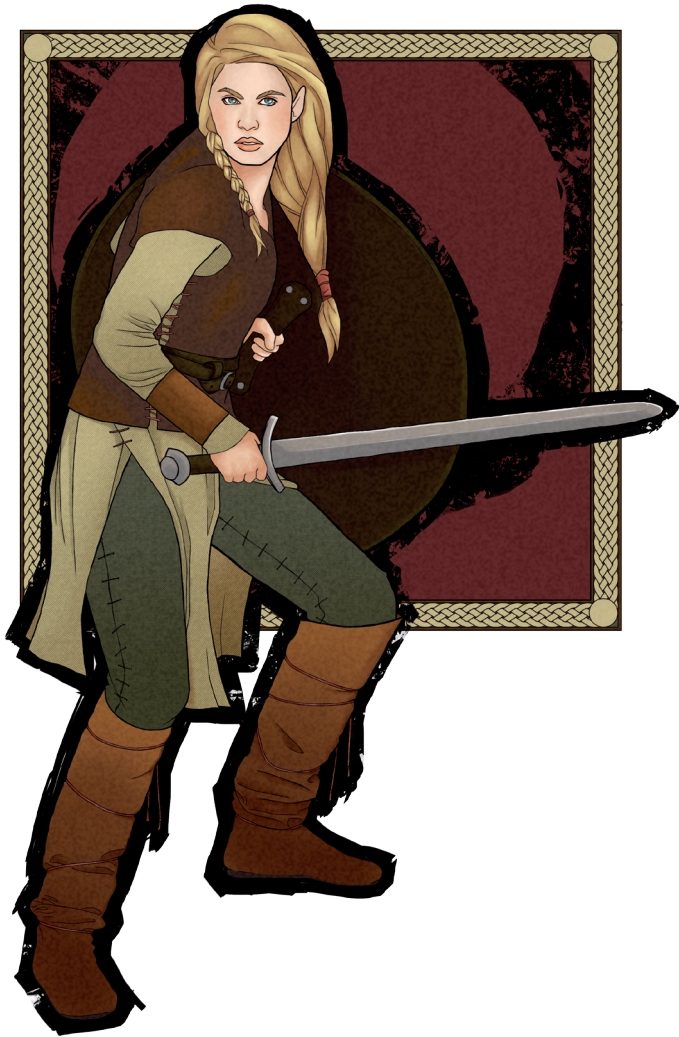


LA SKJALDMÆR



Sei una donna che ha preso le armi, forse per mancanza di uomini nella tua casa, forse perché volevi farlo. Hai assunto un ruolo considerato tipicamente maschile, proteggendo e combattendo per la tua famiglia o per la gente che servi. Anche se il tuo modo di vivere non è vietato dalla società, devi comunque affrontare il pregiudizio e le aspettative avverse dei molti che pensano di sapere cosa sia più giusto.

Per creare una Skjaldmær, scegli un nome dall'elenco, quindi decidi il tuo aspetto, le statistiche, gli averi, le mosse e le relazioni.

NOME

ASPETTO

Scegli un descrittore da ciascuna lista o creane di nuovi:

Capelli: corti, bellissimi, intrecciati, ribelli, opachi, incasinati;

Viso: luminoso, ampio, mascolino, onesto, fiero, arrabbiato;

Corpo: formoso, alto, leggero, potente, femminile, tozzo.

STATISTICHE

Scegli uno dei due set sottostanti e aumenta una statistica di 1 punto:

- +0 esperto, +1 giovane, -1 ruolo, +1 wyrd;
- -1 esperto, +1 giovane, +0 ruolo, +1 wyrd.

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Esperto	Giovane	Ruolo	Wyrd

AVERI

Caldi vestiti di lana, un mantello di pelle animale, uno scudo, una lancia (*vicino*, **spaccamaglia**) o una spada (*braccio*, **precisa**), pochi pezzi d'argento (2 argento).

RELAZIONI

Sceglينه quattro e, per ciascuna, dichiara quale PG o PNG riguarda. All'inizio di ogni sessione, ottieni 1 legame con ogni personaggio nelle tue relazioni.

- ☐ ☐ Io e _____ condividiamo lo stesso sangue.
- ☐ ☐ Ho salvato la vita a _____.
- ☐ ☐ Ho rifiutato _____ con disprezzo.
- ☐ ☐ Amo _____.
- ☐ ☐ Non potrei mai tradire _____.
- ☐ ☐ Non mi fido di _____.
- ☐ ☐ _____ ha bisogno del mio aiuto.

LEGAMI

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

MOSSE

Ottieni tutte le mosse base e tutte le mosse femminili. Inoltre, scegli due mosse tra queste:

☐ Impavida

Quando **sfdi la sorte**, tira con *+1*.

☐ Luce di Freya

Quando **riveli il tuo vero genere a un nemico che non sospetta nulla**, tira *+giovane*.

♣ Con 10+, è sbalordito e incapace di reagire.

♣ Con 7-9, può invece scegliere un'opzione dalla lista seguente:

- si ritira in sicurezza;
- ti offre una tregua.

☐ Piena di vita

Aumenta *giovane* di 1 punto, fino a un massimo di +3.

☐ Raccoglitrice dei caduti

Quando **cammini tra i cadaveri dopo una battaglia**, tira *+wyrd*.

♣ Con 10+, scegli qualcuno che sembrava morto: è ancora vivo.

♣ Con 7-9, è vivo, ma anche permanentemente sfigurato, mutilato o incapacitato.

☐ Ribelle

Quando **fai qualcosa che sfida l'ordine stabilito**, tira *+giovane*.

♣ Con 10+, lo fai e l'ordine non sarà più lo stesso.

♣ Con 7-9, lo fai questa volta, ma l'interdizione rimane.

♣ Con 6-, vieni rimessa al tuo posto, forse con conseguenze ulteriori.

☐ La gente che frequenti

Ottieni una mossa a tua scelta da un libretto maschile. Se la mossa ti fa tirare *+ruolo* tu, invece, tira *+wyrd*.

☐ Cuore sincero

Quando **ti frapponi tra qualcuno e un danno grave**, tira *+giovane*.

♣ Con 10+, nessuno di voi due viene ferito.

♣ Con 7-9, devi **subire danno grave** al posto suo.

♣ Con 6-, **subite entrambi danno grave**.

AVANZAMENTI

Quando ottieni un avanzamento, scegline uno dall'elenco in basso e cancellalo:

- scegli una nuova mossa dal tuo libretto;
- scegli una nuova mossa dal tuo libretto;
- scegli una nuova mossa dal tuo libretto;
- scegli una nuova mossa da un altro libretto femminile;
- scegli una nuova mossa da un altro libretto femminile.

*Quando **il tuo personaggio sopravvive a un inverno in Islanda**, puoi aggiungere una delle seguenti opzioni alla sua lista degli avanzamenti:*

- ☐ ottieni una *relazione* aggiuntiva;
- ☐ cambia il libretto del tuo personaggio;
- ☐ crea un nuovo personaggio da giocare;
- ☐ ritira questo personaggio dal gioco.

ANNOTAZIONI

Usa questo spazio per le relazioni e le mosse aggiuntive.