

Il Caso

CASO 02: RACCOLTO DI FORTUNA di Brian Van Slyke

Sono passati dieci anni dalla scoperta delle proprietà scientifiche della Fortuna. Cinque anni fa le compagnie hanno cominciato a vendere Fortuna in bottiglia. Coloro che possono permetterselo comprano quanta più Fortuna possono, e le loro vite non sono mai state migliori. E chi non può permetterselo? Beh, forse avranno miglior Fortuna nella prossima vita. E il posto migliore nel mondo per diventare fortunati è Santa Fria, sede del maggior produttore di Fortuna al mondo: LUCKY4U.

Tutto sembra nella normalità il 15 Luglio. Un altro di quei Lunedì mattina brutalmente caldi. E proprio mentre le persone stanno correndo al lavoro, un furgone bianco arriva facendo irruzione attraverso le strade, prima di inchiodare di fronte alla LUCKY4U Tower. Due uomini mascherati scaricano un corpo dal veicolo, e spariscono nuovamente.

Una guardia della sicurezza arriva di corsa dalla torre mentre il furgone accelera lontano. Tutti intorno osservano il corpo, tenendosi a distanza, alcuni urlando, altri col cellulare in mano facendo foto o riprendendo la scena. Solo la guardia della sicurezza ha il coraggio di avvicinarsi al corpo, che presenta una nota attaccata al petto con un paletto di legno. La guardia della sicurezza lo legge ad alta voce:

LA VOSTRA FORTUNA STA PER FINIRE

La Città

CORROTTA DA: Avidità

Il sole grava sempre su Santa Fria. Quando camminate per le strade, potete sentire il caldo che preme sulla vostra pelle. Potete sentirne il gusto in bocca. Potete vederlo nell'aria, luccicante come fantasmi agitati.

In qualche modo, il caldo è peggiore nel centro città. Il cemento e l'acciaio dei nuovi edifici intensificano il sole. Al centro di tutto, un solo grattacielo, che sovrasta il resto della città come un re sui propri servi. Le finestre sono turchese, un oceano di promesse nel deserto. Al centro, lettere bianche e audaci: LUCKY4U.

Questa è il quartier generale del maggiore produttore mondiale di Fortuna. Torreggia su tutto il resto, un testamento al loro inarrestabile potere corporativo.

Santa Fria ha quell'aspetto da nuova città: distribuita in reticoli perfetti, gli edifici sono immacolati, le strade intatte e regolari. Santa Fria è variegata, ma tutte le vecchie divisioni socio-economiche ancora persistono, a tutti gli effetti esacerbate. Potete attraversare la strada da un distretto all'altro, ed è come entrare in un mondo diverso.

Nelle parti più ricche di Santa Fria, potete trovare un distributore di Fortuna ad ogni angolo. Hanno grosse insegne luminose, e file e file di bottiglie trasparenti col liquido giallo con qualsiasi gusto possiate immaginare. Dall'altra parte della città, i distributori sono rari, con inferriate sulle finestre e sicurezza armata all'esterno. Non vorreste che qualcuno si prendesse la Fortuna che non merita, giusto?

Questa è la vita a Santa Fria. I fortunati diventano sempre più fortunati e i ricchi sempre più ricchi

I Quartieri

Centro
Città



Waterville

Waterville (♥) - La torre della LUCKY4U domina Waterville. Potete vedere tutta Santa Fria riflettersi nelle sue finestre blu-acqua. Coloro che risiedono qui hanno la propria buona ragione di fortuna nella vita. Nelle notti e nei week-end, Waterville si trasforma in un centro per i party della classe affaristica di Santa Fria.

Bassifondi



Volture
Square

Volture Square (♣) - Appartamenti stipati in palazzine pieni di impiegati della LUCKY4U. Non ottengono quasi nulla della Fortuna del cui imbottigliamento, etichettamento, spedizione e immagazzinaggio sono responsabili. Un passatempo popolare risulta essere l'acquisto di un piccolo quantitativo di Fortuna al mercato nero per vedere chi fa il miglior lancio a baseball.

Periferia



The Sands

The Sands (♠) - Piatte distese di deserto circondano Santa Fria. L'accesso alla Fortuna imbottigliata nelle Sands è prosciugato come l'acqua. Coloro che riescono a ottenere in qualche modo una fiala di Fortuna la usano principalmente per acquistare un biglietto della lotteria o prima di affrontare le trattative per la vendita del proprio bestiame.

Quartieri
Alti



Sunny Hills

Sunny Hills(♦) - Il quartiere di Sunny Hills non ha colline. Le case sono ampie e i giardini sempre verdi. Pieno di quel tipo di genitori che allungano il latte dei propri figli la mattina con della Fortuna per migliorare le loro probabilità di entrare nelle scuole private d'élite.

Taglia lungo i contorni tratteggiati e fissateli ai quattro angoli della bacheca.

I Personaggi

♥ ANDREA STRIFE

PRINCIPIO: *“Mai raccontare menzogne”*

Giornalista per il Santa Fria Times. Il suo campo è il crimine, di solito noioso, non essendo Santa Fria conosciuta come città pericolosa. Viene assegnata al caso dell'omicidio alla Torre della LUCKY4U, ma il suo capo redattore le dice di mantenere calme le acque. Andrea ha giurato di non assumere mai Fortuna imbottigliata.

.....

◆ MARIA ANDERSON

PRINCIPIO: *“Mai rivelare il mio vero me stesso”*

La vita di Maria non è mai stata migliore. Dopo essere stata promossa a una incredibile velocità, ora è Direttrice delle Vendite alla LUCKY4U. Quindi quando vede l'uomo morto sotto il proprio ufficio, sa che diventerà un incubo per le PR. Ma ciò che è peggio è riconosce la vittima nella sua vecchia fiamma della high school, poi suo spacciatore di Fortuna di alto livello dal mercato nero.

.....

♠ DEANDRE HOLLAND

PRINCIPIO: *“Vivere sempre con dignità”*

La famiglia di Deandre vive qui da prima ancora di Santa Fria, allevando bestiame e sopravvivendo appena. E ora la LUCKY4U sta provando a comprargli i terreni, che voglia venderli o meno, e lui non vuole. Ma quando vede la foto dell'uomo morto trasmessa alla TV, capisce che le cose non possono che peggiorare, perché il morto è il suo vicino e migliore amico.

.....

♣ LUIS GOMEZ

PRINCIPIO: *“Mai ferire il prossimo”*

Guardia di sicurezza alla sede centrale della LUCKY4U. Al loro servizio da cinque anni, non si è mai presentato in ritardo nonostante il lungo tragitto da Volture Square, e sta aspettando una promozione che lo renderebbe guardia di sicurezza *interna*. Era tutto ciò che voleva, finché non è stato scosso da un uomo morto sulla porta. Perché la faccia del morto è riconoscibile: il suo fratellastro perduto.

.....

La Vittima

AL STRICKLAND

Tutti coloro che conoscevano Al dicono trattarsi di un uomo di contraddizioni. Viveva in una piccola casa costruita a mano nelle Sands, ma possedeva macchine e beni di lusso costosissimi. Mandava regolarmente regali sfarzosi ai membri della sua famiglia, ma non si presentava mai alle loro feste. Tutti sospettavano che fosse uno spacciatore irregolare di Fortuna, sebbene nessuno l'abbia mai visto consumarne.



Al Strickland



LUCKY4U Tower



Paletto nel petto di Al

Fissate la vittima al centro della bacheca. Gli altri due indizi sono la scena del crimine e un oggetto trovato sul posto. Fissateli vicino ai rispettivi quartieri. Tenete questi indizi di partenza separati dagli altri indizi.

Gli Indizi

Tagliate gli indizi su questa pagina e sulla prossima, mescolateli, e infilatelvi in una busta. Gli indizi sono impaginati in modo che possiate appoggiare le due pagine l'una sull'altra e tagliare entrambi i gruppi in una volta.



Justin Grossman



Sandra Squinheart



Jin Park



Beth Logans



Luogo caldo popolare per gli impiegati della LUCKY4U. C'è un bersaglio per freccette col volto del Presidente, e c'è sempre la file per la partita successiva

Sede del Sindacato



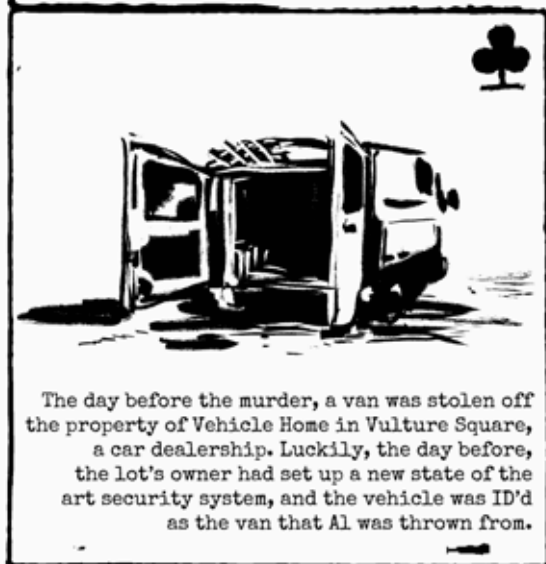
Non c'è molto da fare nelle Sands, e il Rattlesnake è uno dei pochi posti in cui si ritrova la gente. Se lavori per la LUCKY4U, fai meglio a starne alla larga.

Rattlesnake Saloon



Alcuni cittadini hanno riportato di aver visto Al Strickland al Friendship Park alcuni giorni prima del proprio omicidio. L'hanno notato perché "sembrava fuori posto rispetto a chiunque altro in giro".

Friendship Park



The day before the murder, a van was stolen off the property of Vehicle Home in Vulture Square, a car dealership. Luckily, the day before, the lot's owner had set up a new state of the art security system, and the vehicle was ID'd as the van that Al was thrown from.

Van



"Incontriamoci al parcheggio della LUCKY4U Tower. Decimo piano. Ti mostrerò quello che cerchi. Mezzanotte, quando le guardie cambiano turno. Buona fortuna".

Nota



Ventiquattrore trovata abbandonata in un bidone della spazzatura al Friendship Park, contenente mille dollari. Al è stato visto intorno al bidone.

Ventiquattrore