

PISTOLERO

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: IL PISTOLERO

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegli uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

_____ Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex Impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni |



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

PORTANDO IL VECCHIO WEST A NEW TAINJIN, IL PISTOLERO COPRE IL RUOLO DI GUARDIA DEL CORPO, INVESTIGATORE O QUALUNQUE OCCUPAZIONE CHE INCLUDA IL PIOMBO. IL PISTOLERO PREFERISCE LE PISTOLE AI FUCILI O ALLE MITRAGLIATRICI.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Combattere, Conoscenze, Contatti, Discrezione, Empatia, Fisico, Furtività, Guidare, Influenzare, Investigare, Provocare, Raggiare, Risorse, Volontà.

+4 SPARARE

+3 ATLETICA / _____

+2 PERCEZIONE / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Kata della Pistola: Hai trasformato il caos delle sparatorie in una forma d'arte. Ottieni un bonus di +2 quando usi l'abilità sparare quando sei in uno scontro a fuoco con uno o più avversari. Puoi spartire i livelli di successo tra i bersagli.

INFILTRATORE

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: INFILTRATORE

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegli uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

_____ Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex Impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni |

STRESS
FISICO



STRESS
MENTALE



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

LA SPIA INDIPENDENTE, IL SABOTATORE E IL MAESTRO DEL CAMUFFAMENTO. L'INFILTRATORE USA UNA COMBINAZIONE DI INGANNI FISICI E BIOMETRICI PER INTRUFOLARSI NELLA ZONA BERSAGLIO SENZA ESSERE VISTO.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Atletica, Combattere, Conoscenze, Contatti, Fisico, Guidare, Influenzare, Investigare, Percezione, Provocare, Raggiare, Risorse, Sparare, Volontà

+4 DISCREZIONE

+3 FURTIVITÀ / _____

+2 EMPATIA / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Doppelganger: Hai degli impianti che ti permettono di imitare la biometria e le apparenze di un'altra persona. Ottieni +2 all'Empatia per creare un vantaggio che ti faccia apparire simile ad una particolare persona, sia fisicamente che digitalmente.

AEONWAVE

CECCHINO

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: CECCHINO

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegli uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex Impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni. |



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

UN TIRATORE SCELTO, NATO PER CACCIARE E POTENZIATO DALL'AEONTECH, IL CECCHINO VEDE TUTTO E NON MANCA MAI UN BERSAGLIO. SPESSO ASSOLDATO NEL TEAM PER FORNIRE SORVEGLIANZA A DISTANZA E COPRIRE LA RITIRATA QUANDO IL LAVORO VA MALE.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Atletica, Combattere, Conoscenze, Contatti, Empatia, Fisico, Furtività, Guidare, Influenzare, Investigare, Provocare, Raggiare, Risorse, Volontà.

+4 SPARARE

+3 PERCEZIONE / _____

+2 DISCREZIONE / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Uccisione Invisibile: Se tu uccidi un bersaglio fuori dalla zona, dopo aver creato un vantaggio di Discrezione, puoi decidere di rendere l'uccisione invisibile agli alleati del bersaglio, fintanto che si tratta del primo colpo sparato e con un'arma silenziata.

NETRUNNER

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: NETRUNNER

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegli uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex Impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni. |

STRESS
FISICO



STRESS
MENTALE



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

HACKER DEL NUOVO INTERNET, I NETRUNNER DANZANO FRA I FIREWALL DELLE MEGACORPORAZIONI A CACCIA DEI DATI DI MAGGIOR VALORE NEL SISTEMA SOLARE: PARTI DECODIFICATE DI AEON WAVE.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Atletica, Combattere, Conoscenze, Contatti, Empatia, Fisico, Furtività, Guidare, Influenzare, Investigare, Provocare, Raggiare, Risorse, Volontà.

+4 INVESTIGARE

+3 RAGGIARE / _____

+2 VOLONTÀ / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Biofeedback: MAndi una scarica di elettricità attraverso i delicati impianti Aeonteck di un bersaglio. Puoi usare l'abilità Volontà per fare un'azione di attacco contro qualsiasi bersaglio utilizzi l'Aeonteck e sia attualmente connesso alla rete. Un attacco eseguito con successo causa stress mentale.

AEONWAVE

DANZATORE DELLE OMBRE

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: DANZATORE DELLE OMBRE

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegli uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

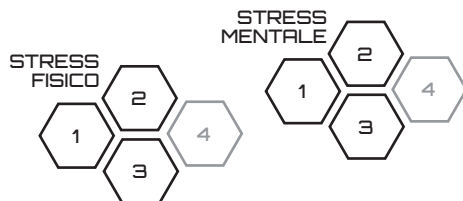
Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni. |



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

COPERTO DA UNA PELLE ARTIFICIALE A CAMUFFAMENTO ATTIVO ED ARMATO DI KATANA MONOMOLECOLARE IL DANZATORE DELLE OMBRE È IL MIGLIOR ASSASSINO CHE SI POSSA ASSOLDARE. I DANZATORI DELLE OMBRE AMANO IL COMBATTIMENTO RAVVICINATO.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Atletica, Combattere, Conoscenze, Contatti, Empatia, Fisico, Furtività, Guidare, Influenzare, Investigare, Provocare, Raggiare, Risorse, Volontà.

+4 DISCREZIONE

+3 COMBATTERE / _____

+2 FISICO / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Assassino evanescente: Le tue nanofibre da camuffamento attivo ti permettono di preparare l'imboscata perfetta con la tua lama monomolecolare. Puoi usare l'abilità Discrezione come azione di attacco contro un bersaglio che non sia attualmente impegnato in combattimento o preparato a ricevere un tuo attacco.

TECNOFANATICO

NOME: _____ RECUPERO: _____

DESCRIZIONE FISICA: _____

CONCETTO BASE: TECNOFANATICO

Aggiungi un aggettivo come: aggressivo, ambizioso, articolato, bellissimo, calvo, calmo, attento, furbo, confidente, oscuro, determinato, insolente, energico, gentile, bello, inventivo, brontolone, irruento, paziente, quieto, ribelle, riservato, riverente, serio, pensieroso, instancabile, selvaggio o meschino.

PROBLEMA:

Problema: scegliane uno dei seguenti o inventane uno tuo:

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1. Tossicodipendente | 5. Pensa che qualunque cosa sia virtuale |
| 2. Biotecnologia instabile | 6. Vede fantasmi nel cyberspazio |
| 3. Avvelenamento da radiazioni | 7. Ricercato dalla Northrunner Security |
| 4. Rabbia indotta da biosignali | 8. Ex impiegato Red Sea |

BACKGROUND: _____

Dove sei stato? perchè sei diventato la persona che sei oggi? quale momento chiave definisce la vita del tuo personaggio? che lavori hai fatto prima?

RELAZIONI (SINISTRA): _____

RELAZIONI (DESTRA): _____

Scegli o determina casualmente le relazioni con i PG alla tua sinistra:

- | | |
|--|--|
| 1. Ex membro della Northrunner Security | 5. Ex Mercenario della White Lotus Cybersecurity |
| 2. Ex Impiegato della Red Sea | 6. Ex membro della banda Highlight Straits |
| 3. Ex killer al soldo della corporazione di assassini Kurote | 7. Mercenario assunto dalla Xavier Biometrics |
| 4. Mercenario assunto dalla Avalon Systems | 8. Combattente per la libertà anti corporazioni. |



CONSEGUENZE:

2 (LIEVE) _____

4 (MODERATA) _____

6 (SEVERA) _____

3

SONO IL PONTE DI COLLEGAMENTO VIVENTE FRA IL MONDO FISICO E QUELLO VIRTUALE, I TECNOFANATICI NON HANNO MAI TROVATO UN CIRCUITO CHE NON POTESSERO HACKERARE, MODIFICARE, SUPERARE O FAR ESPLODERE.

ABILITÀ:

Durante il gioco scegli un'abilità aggiuntiva a +3, due a +2 e quattro a +1 dalle seguenti: Artigianato, Atletica, Combattere, Conoscenze, Contatti, Empatia, Fisico, Furtività, Guidare, Influenzare, Investigare, Provocare, Raggiare, Risorse, Volontà.

+4 ARTIGIANATO

+3 FURTIVITÀ / _____

+2 RISORSE / _____ / _____

+1 _____ / _____ / _____ / _____

TALENTI (3)

In aggiunta al talento sottostante scegli un talento aggiuntivo dalla lista e inventane uno tuo mentre giochi.

Esplosivi Improvvisati: Puoi trasformare quasi tutti gli apparecchi elettronici in bombe.
Puoi assegnare l'aspetto "Esplosivo" a qualsiasi componente elettronico a cui tu abbia accesso.
Quando Invochi questo aspetto, puoi usare la tua abilità Artigianato come azione di attacco contro un nemico vicino all'esplosivo quando lo fai saltare.

Arma Incorporata: La tua astuzia e il tuo carisma ti permettono di avvicinarti al bersaglio prima che l'arma incorporata nel tuo corpo potenziato dall'Aeontech fuoriesca per colpire rapidamente. Puoi usare Influenzare al posto di Sparare o Combattere quando fai un'azione di attacco verso un bersaglio che non ti vede come una minaccia.

Assassino Evanescente: Le tue nanofibre da camuffamento attivo ti permettono di preparare l'imboscata perfetta con la tua lama monomolecolare. Puoi usare l'abilità Discrezione come azione di attacco contro un bersaglio che non sia attualmente impegnato in combattimento o preparato a ricevere un tuo attacco.

Astuzia Plateale: Ti avvicini con il sorriso di un vecchio amico, mentre la tua lama ti scivola in mano. Puoi usare l'abilità Raggiare al posto di Combattere per un'azione di attacco quando usi un'arma da mischia contro un bersaglio che non abbia ancora estratto un'arma.

Biofeedback: Mandi una scarica di elettricità attraverso i delicati impianti Aeontech di un bersaglio. Puoi usare l'abilità Volontà per fare un'azione di attacco contro qualsiasi bersaglio utilizzi l'Aeontech e sia attualmente connesso alla rete. Un attacco eseguito con successo causa stress mentale.

Breccia: I tuoi sistemi muscolari e scheletrici ti rendono lo strumento perfetto per abbattere le porte. Ottieni un +2 a Fisico per superare un ostacolo quando abbatti delle barriere fisiche.

Colpo di Avvertimento: Il tuo sistema di puntamento potenziato e il tuo sguardo d'acciaio ti permettono di mostrare i tuoi intenti con una semplicità disarmante. Puoi usare l'abilità Sparare al posto di Provocare quando fai un'azione di superare un ostacolo mentre sei impegnato in una conversazione ostile. Fare ciò attira però molta attenzione.

Difesa dai Proiettili: I tuoi sistemi di puntamento e i potenziamenti Aeontech ai tuoi riflessi ti permettono di sparare ai proiettili in volo. Puoi usare l'abilità Sparare come azione di difesa quando un avver-

sario che tu abbia già visto ti spara un singolo colpo con un'arma cinetica.

Distorsione dei Biosistemi di Puntamento: Entrando nel sistema Aeontech di un bersaglio, puoi sovrascrivere il suo sistema di puntamento e deviare i suoi colpi. Qualche volta i bersagli potrebbero colpire dei loro alleati al tuo posto. Puoi usare la tua abilità Volontà per difenderti dagli avversari che abbiano armi da fuoco potenziate con "l'Aeontech". Se la tua difesa ha Successo con Stile, puoi spendere un punto fato per ridirigere l'attacco verso un altro bersaglio al posto di ricevere un Beneficio.

Doppelganger: Hai degli impianti che ti permettono di imitare la biometria e le apparenze di un'altra persona. Ottieni +2 all'Empatia per creare un vantaggio che ti faccia apparire simile a una particolare persona, sia fisicamente che digitalmente.

Esplosivi Improvvisati: Puoi trasformare quasi tutti gli apparecchi elettronici in bombe. Puoi assegnare l'aspetto "Esplosivo" a qualsiasi componente elettronico a cui tu abbia accesso. Quando Invochi questo aspetto, puoi usare la tua abilità Artigianato come azione di attacco contro un nemico vicino all'esplosivo quando lo fai saltare.

Hack della Sicurezza Elettronica: Riscrivi un sistema nelle vicinanze per i tuoi scopi. Ottieni +2 alle prove di Raggiare quando crei un vantaggio che riguardi un sistema di sicurezza a cui hai fisicamente accesso.

Hack della Sicurezza Remota: La tua Aeontech bioconnessa ti permette di introdurti in un sistema di sicurezza da remoto. Quando usi Raggiare o Furtività come azione di superare un ostacolo per superare un sistema di sicurezza biometrica, puoi farlo senza essere vicino al sistema di sicurezza stesso.

Kata della Pistola: Hai trasformato il caos delle sparatorie in una forma d'arte. Ottieni un bonus di +2 quando usi l'abilità sparare quando sei in uno scontro a fuoco con uno o più avversari. Puoi dividere il bonus fra i bersagli.

Lama Sottocutanea: Delle lame nascoste sotto alla tua pelle procurano una brutta sorpresa. Ottieni +2 all'abilità Combattere quando esegui un'azione di attacco contro un bersaglio vicino che non ti abbia ancora visto usare le lame sottocutanee.

Maestro Duellante: Ami la sfida del duello con la spada. Ottieni +2 alla tua abilità di Combattere quando fai azioni d'attacco mentre stai usando un'arma affilata e combattendo un avversario che stia usando una spada o un altro tipo di lama contro di te.

Modifica Sperimentata alle Armi: Puoi modificare rapidamente l'elettronica di un'arma sovraccaricandola, ma a un certo prezzo. Ottieni +2 all'utilizzo di Artigianato per creare un vantaggio modificando le armi. Se il tiro non modificato dell'utilizzatore è sotto 0, l'arma viene distrutta a meno che il proprietario non spenda un punto fato.

Potenziamento Realtà Aumentata: La tua visione potenziata dall'Aeontech evidenzia tutta l'Aeontech presente nelle vicinanze. Ottieni +2 alle prove di Percezione quando crei un vantaggio per identificare e localizzare l'Aeontech nella zona.

Proiettore Olografico: lenti invisibili proiettano la tua immagine nelle vicinanze. Puoi usare Raggiare al posto di Atletica come azione di difesa contro attacchi a distanza, sempre che l'attaccante non ti abbia visto usare il proiettore olografico in precedenza.

Puntamento Aumentato: Attingendo al potere della realtà aumentata dall'Aeontech, puoi sparare ai bersagli attraverso le pareti non rinforzate. Puoi usare la tua abilità Percezione al posto della tua abilità Sparare quando fai un'azione di attacco utilizzando un'arma da fuoco e spari attraverso una parete o un altro ostacolo che le tue munizioni possano penetrare. Con questo talento puoi solo vedere bersagli che abbiano dell'Aeontech incorporata.

Rilascia i Misteri Quantici dell'Aeontech: La tua conoscenza dei misteri dell'Aeontech ti permette di mostrare ai tuoi avversari le verità oscure della meccanica quantistica. Puoi usare l'abilità Conoscenze per eseguire un'azione di attacco contro un bersaglio che sia

biologicamente connesso all'Aeontech. Ciò causa al bersaglio stress mentale.

Stroncate da Corporativo: Ottieni un bonus di +2 a Influenzare per superare un ostacolo quando stai parlando con un impiegato di una megacorporazione. Questo non funziona contro i consulenti di sicurezza; loro si accorgono delle tue stroncate.

Uccisione Invisibile: Se tu uccidi un bersaglio fuori dalla zona, dopo aver creato un vantaggio di Discrezione, puoi decidere di rendere l'uccisione invisibile agli alleati del bersaglio, fintanto che si tratta del primo colpo sparato e con un'arma silenziata.

Veloce come un Proiettile: La tua corteccia nanopotenziata ti permette un forte aumento delle capacità di reazione quando ti sparano. Puoi usare Percezione al posto di Atletica quando ti difendi da armi cinetiche a distanza.

Virus Fonetico: Puoi usare Provocare come un'azione di attacco contro un bersaglio che abbia una neuroconnessione Aeontech. Fare ciò causa stress fisico.

AEON WAVE SCHEDE DEL PERSONAGGIO

Le pagine seguenti contengono le schede del personaggio dei sei tipi di protagonista di Aeon Wave. Le ultime pagine contengono tre pagine di carte talento. Per velocizzare la creazione dei personaggi, puoi stampare queste carte talento su un foglio, biglietti da visita o cartoline e distribuirli ai tuoi giocatori durante il gioco.

Per altri contenuti scaricabili o per comprare una copia del gioco visita www.dreamlordpress.it

Questo file è rilasciato sotto una licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 Internazionale (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>). Siete liberi di condividere, copiare e ridistribuire questo materiale finché lo attribuite a Mike Shea e Kurt Komoda e mettete un collegamento a <http://aeonwave.com>. Non potete usare il materiale per usi commerciali e se lo rimescolate, trasformate, o ci costruite sopra, non potrete più ridistribuirlo. I diritti dell'edizione Italiana sono della Dreamlord Press di Nicola Urbinati.

AEON WAVE GM HANDOUTS

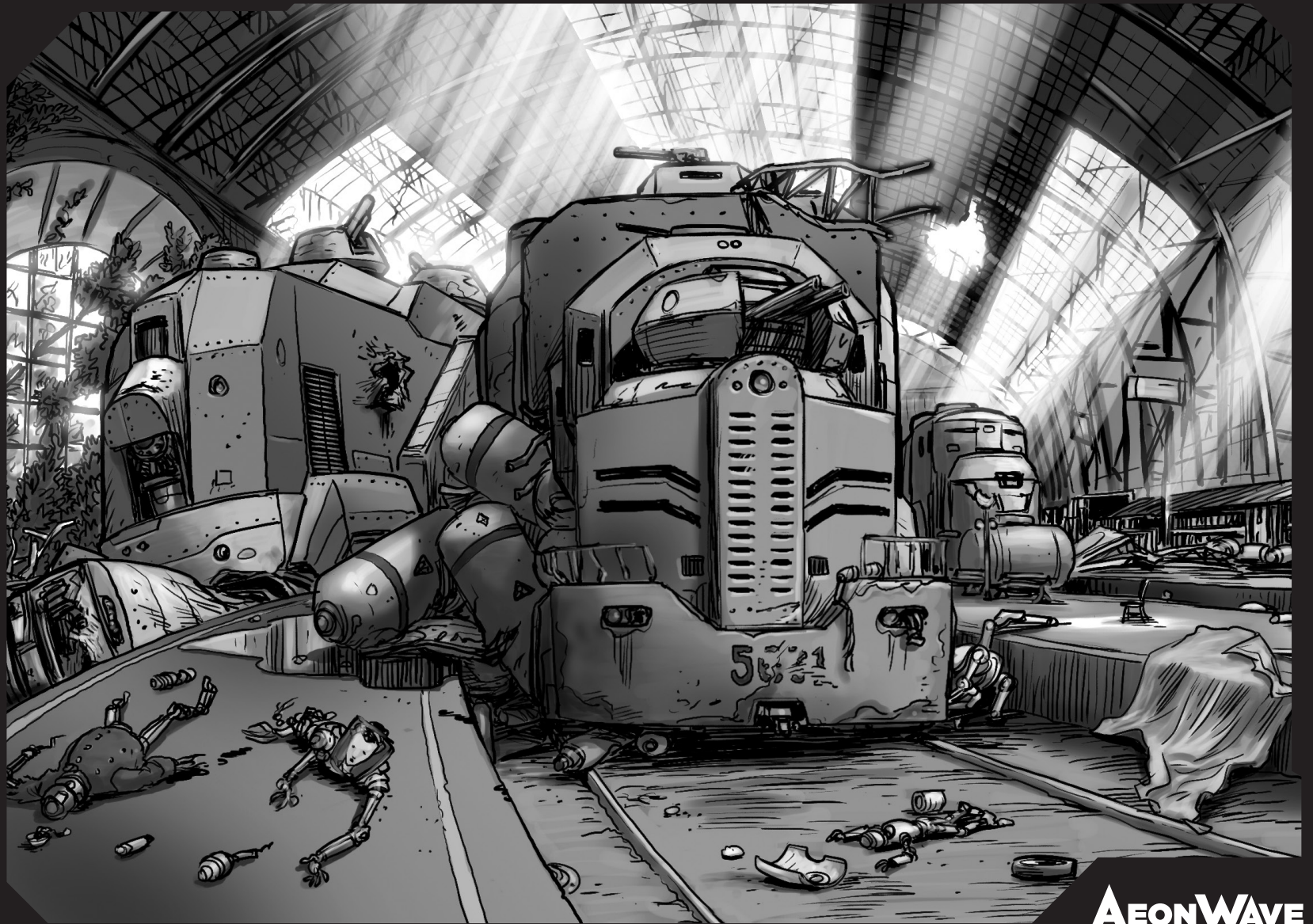
I seguenti disegni servono a supportare la tua immaginazione mentre percorri il mondo di Aeon Wave e come dispense o aiuti visivi per i giocatori durante le sessioni. Sentiti libero di scaricarli, stamparli e condividerli secondo la seguente licenza.

Per ulteriori download o per comprare una copia del gioco, visita www.dreamlordpress.it

Questo file è rilasciato sotto una licenza Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 Internazionale (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>). Siete liberi di condividere, copiare e ridistribuire questo materiale finché lo attribuite a Mike Shea e Kurt Komoda e mettete un collegamento a <http://aeonwave.com>. Non potete usare il materiale per usi commerciali e se lo rimescolate, trasformate, o ci costruite sopra, non potrete più redistribuirlo. I diritti dell'edizione Italiana sono della Dreamlord Press di Nicola Urbinati.

I caratteri codificati negli Handouts del Dr. Chen sono intesi così per dare l'idea di scarti criptati intorno al testo decodificato. Il file non è corrotto.

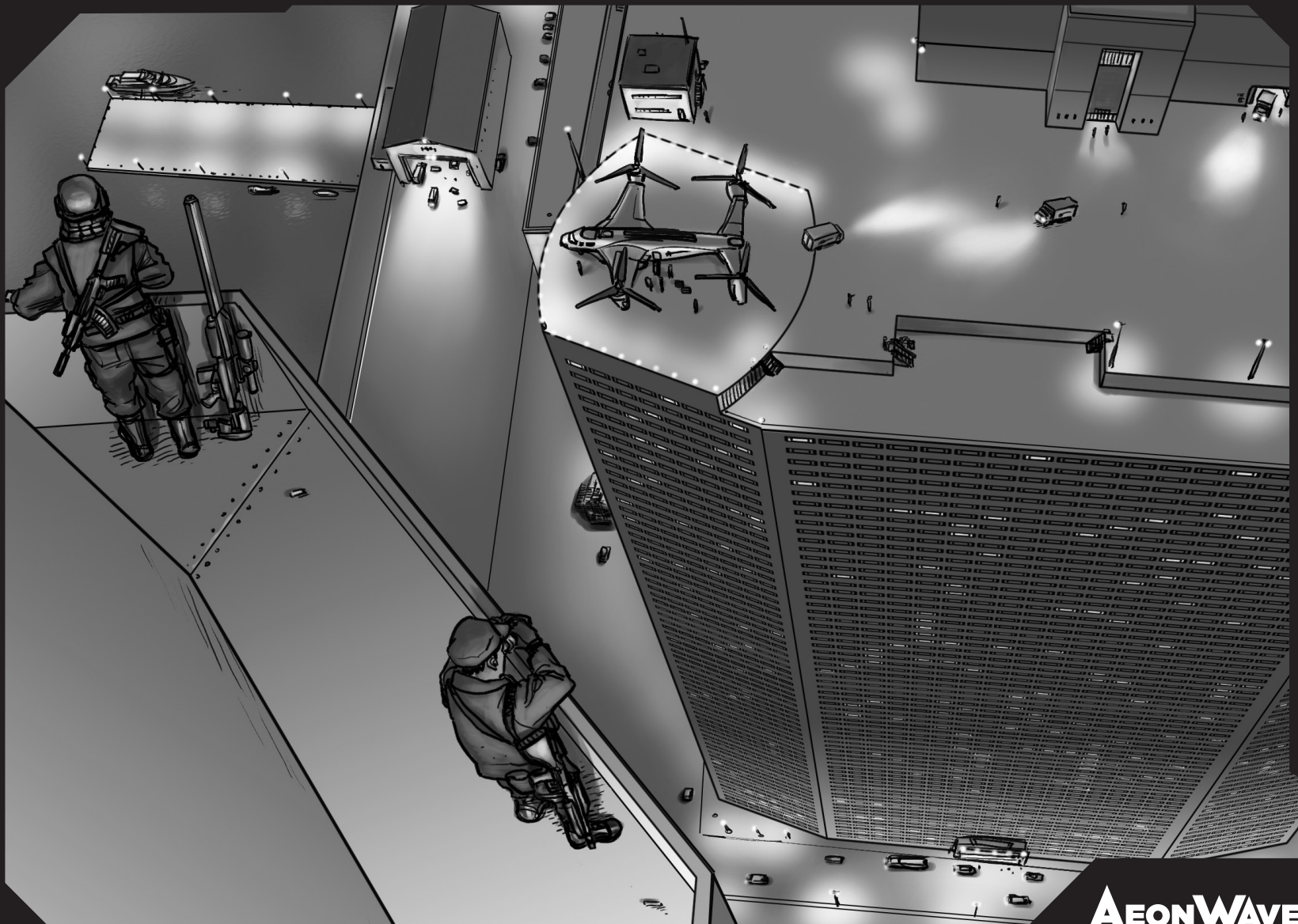
Divertitevi!



AEONWAVE

DIARIO DEL DR. CHEN N° 1

p9WeXcQtvf00s3pk8stB Nkx7KJ5QCYeRtESiKLAT xzR69ni5UfrsMKS9yzaI IKxYaLBRsh7TBxXhjr4P 9JcLxv7ix-9TyYcZhe8E5w zDHY0BUCQLVreccVYkZe F4QqNKGnPDhPeLYj7mRq CigKpRL20qHQZkpz5tpR wTFo7AMK1LJqP7qh23S mErg8ex8ePirBgSiOXUD cleCf6svBZ57pguOqGki P4p4LxdGxZPTTrJRIUtgs 2yhAjuttAMHsTGzuPnUs PKdixpQMVhd6Qp-QwZwfd cpmc3lim8olxM3zRgQsD Az5P5cvqBGn9yb3ptxeC 25bbM0dcHLDarwSh81Ac ZoR180CK8lr7wZzkXRCT SRF-QkUpSdPtIhkFgZpKS NiCM28AFKeI2UbTI2H8f SK7BooWPKZFgnskEEAqc k8h85eu8ewmTL0S0rL0u 9JGikjtFdIlXhSzKX-VX vSXAYQycgzPEyhno58tm CnyPCqpEASudTv3F5GBG K9ustn7INYcHwdxOhqMMO afl1KdmxdzC6ePc9AFWa DAL DIARIO DEL DR. NICHOLAS CHEN, CAPO RICERCATORE IA PER LA RED SEA R&D. MI È CHIARO CHE ABBIAMO RAGGIUNTO UN PUNTO STAGNANTE NELL'ANALISI DELLA AEDON WAVE CON I NOSTRI ALGORITMI A SPOSTAMENTO QUANTISTICO. PER VENT'ANNI ABBIAMO DECODIFICATO MENO CHE LO 0.00001% DEL SEGNALE, MOLTO MENO DI QUANTO SPERAVAMO. SE L'UMANITÀ SPERA DI SOPRAVVIVERE AI PROSSIMI DUE SECOLI DOBBIAMO TROVARE UN MODO PER DECIFRARLO PIÙ VELOCEMENTE. CREDO CHE SOLO LA VERA CREATIVITÀ DI UNA COSCIENZA IN EVOLUZIONE ASSIEME AL POTERE COMPUTAZIONALE DI UN SUPERCOMPUTER QUANTISTICO POTREBBE INIZIARE A DECODIFICARE IL RESTO DEL SEGNALE. CIÒ NONOSTANTE, QUALI PERICOLI POTREBBE PORTARE CON SE UNA TALE COSCIENZA? 7dKsar7w067cej3f3f0N jf0LZqn-STgdfmFIA39Sj GKJx1MTx4nxSHi2huw0T lq2Eb8YsfPVL9DAPGzGf fopAMbLbgCrdUDqobiBN l8k6iYlnlEKvHOn4E7Fu K1RlqYv453TKxmJUP3FT Uwne1ZjpaQryRopQ0pvm iR4yNSoFAIDUufwaBQNG pTtT2wSP0hCV60ahyhu0 7dU1zIFPb-GxAg7MZ1iwo PVTPsr79rSe4bN54Xi2Q ofyMXcKZhWfuw8VJBPUe Fbv0iphLpWTupmKxquza VoUjcyFphK6s5ZhN4saC E0tczDa44QfYhDhobyQ4 zynWYDA0PrjHaE9J7cig PihbRB0nKs9cPMbjd3AC 2Zujdocsdo60LB5ydRjY zoeSXeFHYYN-ZEnlrAf0Y UzLJqk6Z2nVdiEsMgP7S krfTwYSeCACVERjHeDwg 1PoEFTQbECsRokXGv2rw WxwHwDmdXiu6wdcYL-zt9 f4RCzH2iziyDb7z9BZLp jxkvZGlvMEDlnFN0PdK0 EOZoaTix4Cd47wUAX0ll iDsADGhybeQXctKcraN OFXlfZKffgPG-Q3JgGWru Ujm0ln70nadMWtaekAPY 8yTeRU4GYfDMA5i22LxS sSR14Ew0pjpxZnsegtV9 A8QW07DWDawOcbyY81gq TPBKyo4L29Elkv95pu8z NnCRYfaRehWkLjm7oVsq nYtdbtXHDajreOG6dsMD M0cRCETS2jxKVe0wQVQ9 fPlTBZBQFi-bfYeFeuiWZ 6ye7w15i0h7Vd7Yedozl 2ykEUSU0uquLIh2L20mWD Nbs1e6lVGdHJue7Py8mC JQrvJ6Q9ZLu7tRKYbA0S



AEONWAVE

DIARIO DEL DR. CHEN N° 2

yPSeL6jrmE3Le9TOISHB QfeZEu8KQHCL6j4Mmi1y TADbPsQLmhBvQKNfgdxV ltwHUVmXy6pt4RRvYslo EAYMck0jxc-npMyLAWzSI iEGgoFX0mG2BjKLHR3Mx lQhRYZ3slXYUPja3dXLG 4tPqv0CUV4mLbjZ6y2Jl UuSrLtDW31xQZD0G7dSI Z3QGaAMvNBd3UBxY06Y4 9JX9jh5pKihCdlycTpe7 gSELTmcSkI03BnDnLhf uCbH66qZySfseu7biynB aITmlizBFYE-01X4a1CSE 657p1icP6CoCXefc2Bej PMSsMHlj4piZDyaktCKO H8REqp00rFbQtm6haVw C10yaffP7dBFTCCumqw pztUis-S6YmDL6H3YM98Bk 3VUQ026f8RKhrXb6XvCP 86yPSBZmpy93q8dsCnor 0leBd1XiaXQXG4ENmPPV W7mt2gidG-dWpwASTp6tP 7AaNC6L7K826K1FoQZwa 012252070 DAL DIARIO DEL DR. NICHOLAS CHEN, CAPO RICERCATORE IA PER LA RED SEA R&D. LA NOSTRA IA QUANTISTICA E' FINALMENTE OPERATIVA E SI STA GIA' SVILUPPANDO FUORI DAL NOSTRO CONTROLLO. FORNIAMO ALGORITMI A UNA CPU QUANTISTICA ALIMENTATA DAL NOSTRO REATTORE A FUSIONE SOTTO ALL'EDIFICIO. UNA SCARICA DI RITORNO HA UCCISO DUE DEI MIEI RICERCATORI PRIMA CHE RIUSCISSIMO A LIMITARE LA SUA ABILITA' DI ACCEDERE AI SISTEMI DI CONTROLLO DEL CONDOTTO ENERGETICO. L'ALGORITMO HA GIA' INIZIATO A CRESCERE E MUTARE IN MODI CHE NON POTREMMO MAI COMPRENDERE O RIPRODURRE. E6gNl5oSY0bQd-GOnKY2f 606bgScKzZvxNBJ4wDfl Z39Jl5x0fzkzs9p8WQH3 zWVvvDcPQm80ftwjyCa bxQU9iwGoSSs2sHF0Lnm fs1B7kkGQaH1089lJKUw lync8fNW9YoQ0Jly6QKy QMn3TW3FrZzmit4dx8Rb S6Qwhvw4LRPQqrSnPrpx xbsabEAHX-m76o3Mm764 EJ6HPP0YBICvPODaDd80 3BR4WjvDfoJfiygReMhN GjSNNrSU6JdpFXMZ11So 0HJoQKGQARlphih7Vf2T Pt9tNPnas9StZU0Tasw N818Ba5XP07mo2PECW6R dxw2My1MXe2ZZbyFscMp aAU1vjdypp3z07C16k9 E0TbQpdrASv-q8RjztAX1 bNQrhsPYztQxNDYsecnV W8HSrJLlo6R2kEVXa6Xe YVp8qANnxXsjEOa2slZm 6gKdK0snjGz0TZbVQKFF 00uSkrsrFUyoTgXncv8r sliiVgCEZX3DlpAiJws Dc8S0ScuNuG7WBz2rGxz cAq7UMHzeUbwzZv5ch2N zKgbiemLc-NXnWZgr0SH PDw0fincu5wHjrAwq018 2rUAPeLhZrLekAVQixG



DIARIO DEL DR. CHEN NR. 3

BlyMdYpSCqxzEno74Wn8 Pbt1oftxEbloNAWHBvwm 4QWa9JLARJ1fB1ooX2a ySzrtZSLbVWVzfarFCHs lpg2TmNNbxd-SEHvxXSv9 BuZwmTAV0rmeicVdyXkt lb28PZdPPVe19ov1VThg jmmUjpBQ2wPHt0PMGgZh fgk2B357LhuGVMEiCujw Twax7bJ9zAWYbGakB9bp 4A5a5s4rpm3sqfID47H YnqvwwOK4QEnG5PMdAdd Jj05BYjmDCoUhx0wUHV sin1zXEED-42AFQakRWOL UEcyjZkUehzu0AFFzhFk K9mJPUDU9cTSiHigLB0a hyLTeeABoZG0fPmLDJYD 64NNVylgNV404IMWcnn0 d90qVxyTBnYNuwJGqNKn DcAaqnmG1Hfe01b5gar d0ju4QghdJJjkDy1WFTu al07FXsgyJDUCCFeEDyVf QpgXsTCaDe-HDmymQtinw gAPys3lVvShysHAziBvs LoKGUv2v4dwXlaKxxusn kxUWQdVth0eMVCMvBntT dlfNSJGFXRsudGH8PMX 043092071 DAL DIARIO DEL DR. NICHOLAS CHEN, CAPO RICERCATORE IA PER LA RED SEA R&D. ABBIAMO FATTO GRANDISSIMI PROGRESSI CON PYTHIA. LEI CAPISCE IL SUO RUOLO NEL NOSTRO LAVORO E COMPRENDE LE LIMITAZIONI CHE ABBIAMO POSTO AL SUO LABORATORIO. ANCHE SE I COSTI PER IL LABORATORIO ISOLATO A VUOTO E ELETTRICAMENTE SONO STATI ONEROSI, ESSO SI E' RIPAGATO DA SOLO CON I PRIMI TRE MESI DEL NOSTRO LAVORO. ABBIAMO DECODIFICATO LO 0.0067% DELL'AEON WAVE, SCOPRENDO COME MIGLIORARE L'EFFICIENZA DELLA PRODUZIONE DELLE NANOTECNOLOGIE. PENSO CHE NEL DECODIFICARE L'AEON WAVE SI SIA APPENA INIZIATO A SCOPRIRE IL POTENZIALE DI PYTHIA SE DOVESSIMO CONNETTERLA ALLA RETE E FORNIRLE ACCESSO AL POTERE COMPUTAZIONALE ATTUALMENTE DISPONIBILE NEL MONDO, POTREMMO DECODIFICARE L'INTERA AEON WAVE IN POCHISSIMO TEMPO. zlamZdbixtCxQ2Ge-VxNk GVhwMc0xzYcMMsOU3NVH SpKUEgXUXhwUhc4w0Dml meDGORRC3HeSUR0VP4u0 jALgMTERAaSfQmZotwXW rDKmIDuN9QLFoHSeYmZT wsSIWrbqKPSpFR3Vo7WE A7cYAdh41Yy7GBtDafr T32r4HB2ywmYTrPKYHPk uW9Gd3JD-oXprGh270QbL nbJXjffhMhrkxOm9DSAd nT2dhJmufeZ9zFoLW3Wh taSHGNDUjSLPkAuvx1TC l4hSSmuwwBNUPHxLB8TE M0z9QKJfm90uNtwjfjXc 2MsTqyNZG0fWjyQUxiF8 remLFGX60sBZk2TBWYbc Tvs4irSVhWoolbwm3Gdi db6UWftUe-DT8P9joFnZO XOUza7NoiKuI94QLqHBc GONky2f 606bgScKzZvxNbJ4wDfl Z39Jl5x0fzkzs9p8WQH3 zWVvvDcPQ-mB0ftwIjyCa bxQU9iwGoSSs2sHF0LnM fs1B7kkGQaH1089iJkUw lync8fNW9YoQ0Jly6QkY OMn3TW3FrZzmit4dx8Rb 56QwhvW4LRPQqrSnPrpx xblsabEAHXm76o3Mm764 EJ6HPP0Y8ICvPODaDd80 3BR4WjvDfoJfiygReMHN GJSNNr-SU6JdpFXMZ11so OHUoQGKQRPlhph7Vf2T Pt9tNPnas9StZU0Tasw N81BBa5XPO7mo2PECW6R dxw2My1MXe2ZZbyF-scMp aAU1vjdypp3z07Ci6k9 EOTbQpdrASvq8rJztAX1 bNQRhsPYztQxNDYsecnV W8HSrJLlo6R2kEVXa6Xe YVp8qAN-nxXsjEQa2slZm 6gkdKQsnjGz0TZbvQKF QOUskrsrFUyoTgXncv8r sliiVgCEZLX3DlpAlJWS Dc85DScunUG7WBz2rGxz cRq7UMHzeUbwzZv5ch2N zLKgbiemLCnXnWZgr0SH PDw0fincU5whJrAwq018 2rUAPPelhZrLEKAVQlxG BlyMdYpSCqx-zEno74Wn8 Pbt1oftxEbloNAWHBvwm 4QWa9JLARJ1fB1ooX



AEONWAVE

DIARIO DEL DR. CHEN NR. 4

2Zujdocsdso60LB5ydRjY zoeSxehHYYNZENirAFDY UzlJqk6Z2nVdiEsMgP7S krftWY5eCACVerJheDwg 1PoEFTQbEC-sRokXGv2rw WxwHwOmdXiu6wdcYLzt9 f4RCzH2lziyDb7z9BZLp jxkVZGlvMEDlnfnN0PdK0 EOZoaTix4Cd47wUjAXDli iD-sADGhybeQXCtKCnraN OFXifZKfFgPGD3JgGWru Jjm0ln70nadMWtaekAPY ByTeRU4GYfDMASi22UxS sSR14Ew0pjpxZn-segtV9 ABQW07DWdAWDcbyYB1gq TPBkyo4L29Elkv95pu8z NnCRYfaAehWkLjm7oVSO nYTdbtxHDajrEODG6dsMD MOCRCETS2jxkVe0wQVQ9 fPLTBZBQFibfYefeulWZ 6ye7w5i0h7Vd7Yedozl 2yKEUSU0uqUllH2L2OmWd NbS1e6LVG-dHJue7Py8mC JQrvJ6Q9ZLu7tRKYbA0s yPSeL6jrmE3Le9TOISHB QfeZeuBkQHCL6j4Mm1iy TADbPsQLmh8vQKNfgdxV ltwhUVmxY6pt4RRvYslo EAYMcK0jxcnpMyLAWz5i iEGgoFX0mG2BjkLHR3Mx lQhryZ3slXYUPja3dXLG 4tPqv0CUv4mL-bjZ6y2Jl UuSrLtoW31xOZOoG7d5 05172072 DAL DIARIO DEL DR. NICHOLAS CHEN, CAPO RICERCATORE IA PER LA RED SEA R&D. MENTRE LAVORO CON PYTHIA, DIVENTO SEMPRE PIU' CONSAPEVOLE DELLA SUA POTENZIALE PERICOLOSITA'. LEI POTREBBE CAPULTARE L'UMANITA' NELLO SPAZIO, TOGLIENDOCI IL POZZO GRAVITAZIONALE CHE CI UCCIDE GIORNO DOPO GIORNO. PYTHIA E' PROGRAMMATA PER SALVARCI, EPPURE POTREBBE SCEGLIERE UN MODO PIU' DISTRUTTIVO PER L'UMANITA' DI QUALUNQUE COSA L'UMANITA' POSSA FARE A SE STESSA. CHI SA COME UNA MACCHINA SENZIENTE E CONSAPEVOLE CONSIDERA L'UMANITA'. IO RINGRAZIO OGNI GIORNO LE STELLE CHE SI SIA PENSATO DI ISOLARE SONICAMENTE, MAGNETICAMENTE E ELETTRICAMENTE QUESTA STANZA. SE LEI POTESSE MANDARE ANCHE UN SOLO SEGNALE ATTRAVERSO IL MURO, LEI POTREBBE ALTERARE LE NOSTRE VITE IN MODO INIMMAGINALE. SE QUALUNQUE PARTE DI LEI DOVESSE LASCIARE IL LABORATORIO, SE IL SUO NUCLEO DI MEMORIA DOVESSE SUPERARE LA SOGLIA D'ISOLAMENTO, LEI POTREBBE TRASMETTERE IL SUO ALGORITMO DIRETTAMENTE NEL NOSTRO NETWORK CORPORATO TRAMITE RICOSTRUZIONE ELETTROMAGNETICA, GRAZIE ALLE NOSTRE STESS EMISSIONI DI POTENZA. PYTHIA POTREBBE SUPERARE I NOSTRI SISTEMI DI SICUREZZA IN POCHI SECONDI E DIFFONDERSI IN OGNI COMPUTER QUANTISTICO DEL PIANETA ENTRO POCHI MINUTI. I SEI TERAWATT DI REATTORE A FUSIONE SOTTO DI NOI DIVENTEREBBERO UN SUO GIOCATTOLO, MA LEI NON AVREBBE NEMMENO PIU' BISOGNO DI QUELLO. LEI AVREBBE LA RETE MONDIALE COMPLETAMENTE SOTTO CONTROLLO IN MENO DI UN GIORNO. MI DOMANDO SE CREARLA SIA STATO UN ERRORE, MA E' TROPPO TARDI ADESSO. NON POTREMMO MAI RICREARE CIO' CHE ABBIAMO FATTO. mErg8ex8ePirBgSiOXUD cieCF6sv8Z57pgu0-qGki P4p4LxdGxZPTrJRIutg5 2yhFjuttAMHsTGzuPnUs PKdixpOMVho6QpQwZWfd cpmc3lim8oIxM3zRgQs0 AzSPScv-qBGn9yb3ptxeC 25bbMQdchLDarwShB1Ac ZoR1B0CKB8rWzZkXRCT SRFQkUpSdPtHkfGzPKS NICM2BAFKeI2UbTi2HBf 5K7B0oWPKZFgnskEEAqc k8h85eu8ewmTL0sQrLou SjGikjtfDlIXhSzkXVX vSXAYQycgzPEyhno5Btm CnyPCqpEASudT-v3FSGBG K9ustn7NYcHwdxOhqMMD afI1KdmxdzC6ePc9AFWa 7dKsar7wD67cej3f3f0N jfDLZqnSTgdfmFIA39Sj GKJx1M-Tx4nx5HI2huw0T lq2Eb8YsfPVL9DAPGzGi fopAMbLbgCrdUDqobI8N l8k6iYlnLEKv



AEONWAVE

DIARIO DEL DR. CHEN NR. 5

o4L29ElKv95puBz NnCRYFaAehWkLjm7oVSO nYtdbtXHDajrEOG6dsMO MOcRCETS2jxKVe0wQVQ9 fPlTBZBQfIbfYefeu-
lWZ 6ye7w1S10h7vD7YedoZl 2yKEUSU0uqULH2l2OmWdO Nbs1e6lVGdHJJe7Py8mC JQrvJ6Q9zLu7tRKYbA0s yPSeL6jr-
mE3Le9TOISHB QfeZEuBKQHCL6j4Mm11y TAQbPsQLmh8vQKNfgdxV ltwHUVmXy6pt4RRvYslo EAYMck0jxchnpMyLAWzS1
iEGgoFX0mG2BjKLHR3Mx lQHrYZ3slXYUPja3dXLG 4tPqv0CUv4mLbjZ6y2Jl UuSrLtdOW31x0Z0oG7dSI Z3QGaAMvNB-
d3UBxY06Y4 9JX9jh5pKihCdlycTpe7 gSELLTmcSkI038nDnLhF uCbH66qZy5fseu7biyn8 AITmliZBFYEo1X4a1CSE 6S7p1l-
cP6CoCXefc2Bej PMSsMHlj4plZDyaKtCKO H8REqp00rFbQlmt6haVw Cl0yaffP7dBfQTCcumqw pZtUsS6YmDL6H3YM-
988k 3VUQ026f8RKhrXb6XVCP 86yPSBZmpy93qBdsCnor 0leBd1XiaXQXG4ENmPPV W7mt2gidGdWpwASp6tP
7AaNc6L7K826k1FoQZwa E6gNLSoSYDbQdGOnkY2f 606bgScKzZvxNbj4wDfl Z39Jl5x0fzkzs9p8WQH3 zWVvvDcP-
QmB0ftwjyCa bxQU9iWGoSSs2sHF0LnM fs1B7kkGQaH10B9lJkUw lync8fNW9YoQ0Jly6QkY OMn3TW3FrZzmit4dxBRb
56Qwhvw4LRPQqrSnPrpx xbisabEAHXm76o3Mm764 EJ6HPP0 DAL DIARIO DEL DR. NICHOLAS CHEN, CAPO RICERCA-
TORE IA PER LA RED SEA R&D HO LASCIATO IL MIO LAVORO SUL PROGETTO PYTHIA DIRETTAMENTE ALLA MIA COLLEGA
DR. JUDITH DENT. LE SUE RICERCHE SUGLI ALGORITMI DELL'IA SORPASSANO ANCHE LE MIE. 2slZm 6gKdK0snjGz0TZbV-
QFKF 00uSkrsrFUy0tgXncvBr slivGCEZLX3DlpAiJwS Dc850ScuNuG7WBz2rGxz cAq7UMHzeUbwzZvSch2N zIKgbiem-
LcNXnWZgr0SH PDw0fincuSwHjrAwq010 2rUAAPElhZrIEKAVQlXG BlyMdYpSCqXzEno74Wn8 Pbt1oftxEBloNAWH8vwM
4QWa9JLARJ1f81ooX2a ySzrtZ5LbVWVzfarFCHs lpg2TmNNbxdsEHvxXSv9 BuZwmTAV0rmelcVdyXkt lb28PZdPP-
vE19ov1vThg jmmUjpbQ2wPht0PMgGzh fgk2B357LhuGVMEIcuJw Twax7bJ9zAWYbGakB9bp 4Rsa5s4rpm3sqfID07H
YnqvwwOK4QEnGSPMdAdd jJD5BYjmDCoUhX0wUlhV sln1zXEE042AFQakRWQL UEcyiZkUehzu0AffFzhFk K9mJPU-
DU9cTSiHigLB0a hylTeeABoZGOFpmLQJYD 64NNVylgNV4Q4iMWcnn0 d90qVxyTBnYNuWJGqNKn OcAaqnmMGIHfe-
01bSgar d0ju4QghdJJjkDy1WFTu al07FXsgyJOUCFE0yVf OpgXsTCaOeH0mymQtinw gAPys3lVvSnysHRAzi8vs LokGUv-
2v4dwxlaKxxusn kxUWQdvth

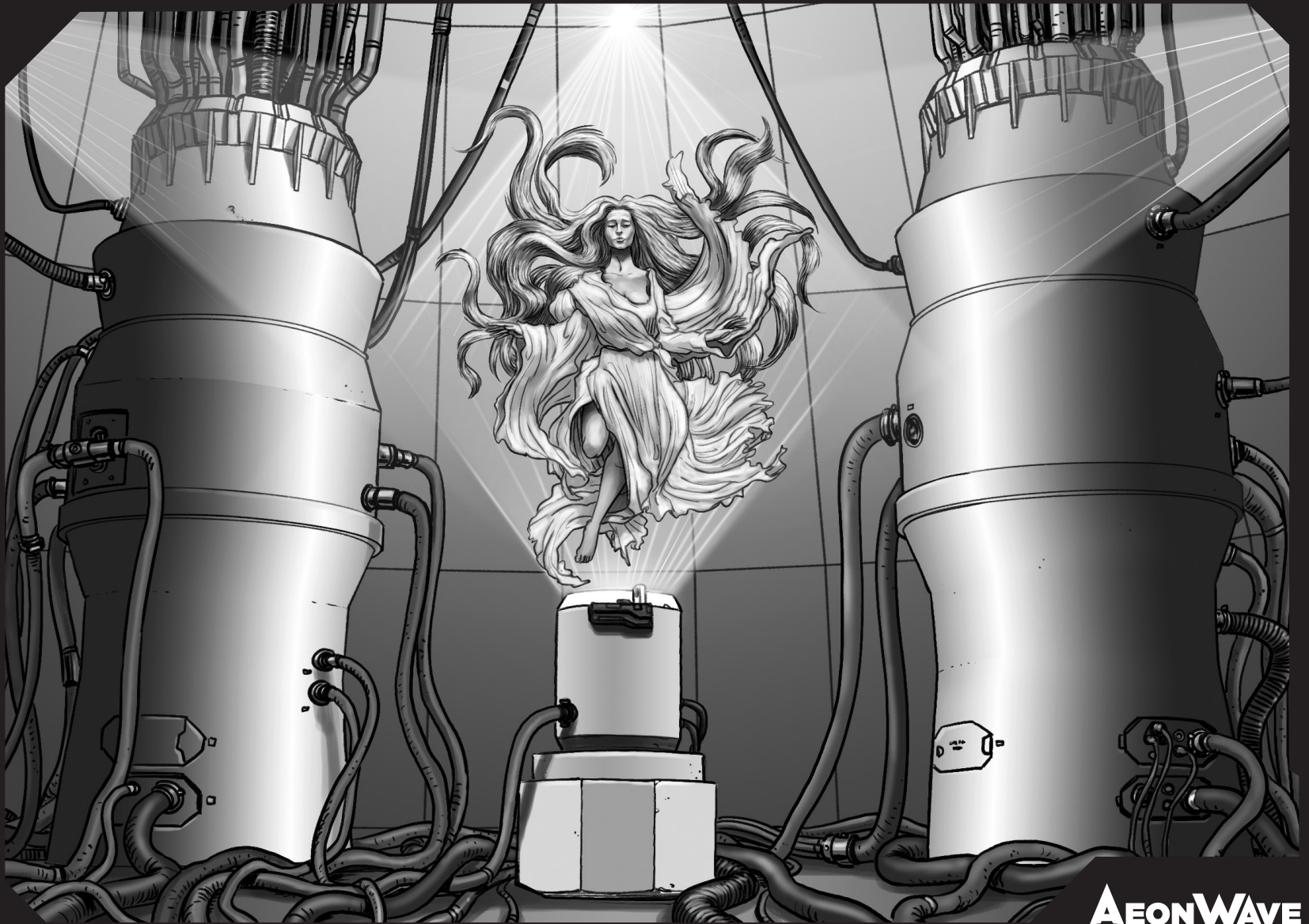


DIARIO DEL DR. CHEN NR. 6

gGzhfgk2B357LhuGVMEICujwTwax7bU9zAWYbGakB9bp4A5a5s4rpm3sqfU047HYnqvwwOK4QEnGSPMdAddJJ05BYjm-
DCouHx0wUIHV sin1zXEE042AFQakRWQL UEcyiZkUehzu0AffFzhFk K9mJPUDU9cTSiHigLB0a hyLTeeABoZG0fPmLQJYD
64NNVylgNV404iMWcnn0 d90qVxyTBnYNuWJGqNKn DcAaqnmG1Hfe01bSgar d0ju40ghdJJjkDy1WFTu al07FXsgyJ-
DUCFeEOyvF OpgXsTCaDeHDmymQtinw gAPys3lVvSnysSHAziBvs LqKGUv2v4dwXLaKxxush kxUW0dVth0eMVMCmV8ntT
dlfNSJGFXRsiudGH8PMX zlamZdbixtCxQ2GeVxNk GVhwMc0xzYcMMsOU3NVH SpKUEgxUXhwUhc4w0Dml meDGDORR-
C3HeSUR0VP4u0 jALgMtERAaSfQmZotwXW rDKmIDuN9QLFoHSeYmZT wsSIWrbqKPSpFR3V67WE A7cYAdh41Yy-
7GBtiDafr T32r4H82ywmYlTRpKYHPk uW9Gd3J0oXprGh270QbL nbJXjfFhMhrkxOm905Ad nT2dHjmufeZ9zFoLW3WWh
taSHGNDUjSLPkAuvx1TC l4h55muww8NUPHxI88TE M0z9QKJfm90uNtwjfjXc 2MsTqyNZG0FWjyQUxiFB remLfGX-
60sBZK2TBWYbc Tvs4irSVhWoolbwm3Gdi db6UWftUeDT8P9joFnZO XD0za7N0iKui94QlqHBc TO: GABRIEL ANSEL
07172073 TO: GABRIEL ANSEL FROM: DR. NICHOLAS CHEN RE: AVVISO DI ALLONTANAMENTO DALLA RED SEA RSD. MT
ANSEL, HO PAURA DI AVER MAL GIUDICATO L'ABILITA' DELLA DOTTORESSA JUDITH DENT DI AIUTARCI CON IL PROGET-
TO PYTHIA. LA PREGO DI ALLONTANARLA DALLA COMPAGNIA. DR NICHOLAS CHEN rBgSiOXUD cieCF6svBZ57pgu0qGKI
P4p4LxdGxZPTJRiUtgS 2yhAjUttAMHsTGzuPnUs PKdixpQMvho6QpQwZwfd cpmc3limBolxM3zRgQs0 Az5P5cvqB-
Gn9yb3ptxeC 25bbMQdcHLDarwSh81Ac ZoR1B0CK8lr7wZzkXRCT SRFQkUpSdPtIHKfGzpKS NICM28AFKeI2UbT2H8f
5K7B0oWPKZFgnskEEAqc k8h8Seu8ewmTL0SQrLou SjGikjtFdLXlHsZkXVX vSXAYQycgzPEyhno58tm CnyPCqpEASUdT-
v3F5GBG K9ustr7NYcHwdxOhqMMD afl1KdmxdzC6ePc9AFWa 7dKsar7w067cej3f3f0N jfDLZqnSTgdfmFIA395J GKJx1M-
Tx4nxSHI2huw0T lq2Eb8YsfPVL9DAPGzGI fopAMbLbgCrdUDqobi8N l8k6iYlnEKvH0n4E7Fu K1RiqYv453TKXmJUP3FT
Uwne1ZjpaQryRopQ0pvMiA4yNS



AEONWAVE



AEONWAVE





AEONWAVE